

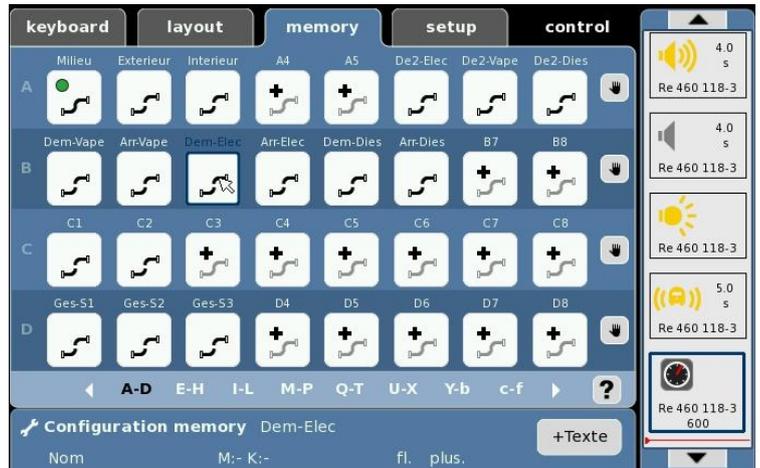
Le démarrage d'une loco

Le principe de démarrage d'une loco est le même pour les trois trains. Dans l'ordre on réalise:

- _un coup de sifflet
- _l'allumage des feux
- _la mise ne marche du bruit de la machine
- _Le démarrage de la loco à une vitesse donnée

L'exemple de droite correspond à la locomotive électrique RE-460.

Le séquençement affiché correspond à la colonne de droite et s'exécute comme indiqué précédemment en commençant par l'icône du haut pour terminer par celui du bas. Le nombre d'icône d'action peut être supérieur à la taille d'affichage de l'écran.



L'arrêt de la loco

Comme pour le démarrage, l'arrêt est réalisé dans un memory en tenant compte des actions que l'on avait exécutées lors du démarrage. Dans l'exemple de droite, toujours pour la RE-460, on réalise les actions suivantes:

- _Arrêt de la machine sur la voie
- _Arrêt du bruit moteur
- _Extinction des lumières.

Il faut donc réaliser le même type de memory pour les 3 locos qui vont circuler sur le circuit afin de pouvoir les commander en fonction du contact S88 qui sera détecté actif

