

1. Glossaire

1. Glossaire.....	1
2. Caractéristiques du décodeur.....	1
3. Configuration.....	1
4. Raccordements.....	2
5. Représentation du signal et adressage.....	3
6. Introduit l'adresse du décodeur.....	4
7. Installer les choix de fonctions du décodeur.....	5
8. L'autotest de décodeur.....	6
9. Configuration Koploper.....	6

2. Caractéristiques du décodeur

- Commuter de 1 à 4 signaux selon la configuration du signal.
- Etablir l'adresse de base et la configuration via le mode programmation et la centrale digitale.
- Valable pour 2-rail/3-rail système DCC.
- L'alimentation maximale est de 14 VAC / 20V DC.
- Le courant maximal par sortie est de 40mA. Attention: les sorties ne sont pas auto protégées. Un raccordement de la sortie direct au +12V causera un dommage irréversible à cette sortie !
- Tension de sortie 12V DC.
- 10 sorties
- La commutation des lampes du signal se fera en douceur ou en fondue comme en réalité.

3. Configuration

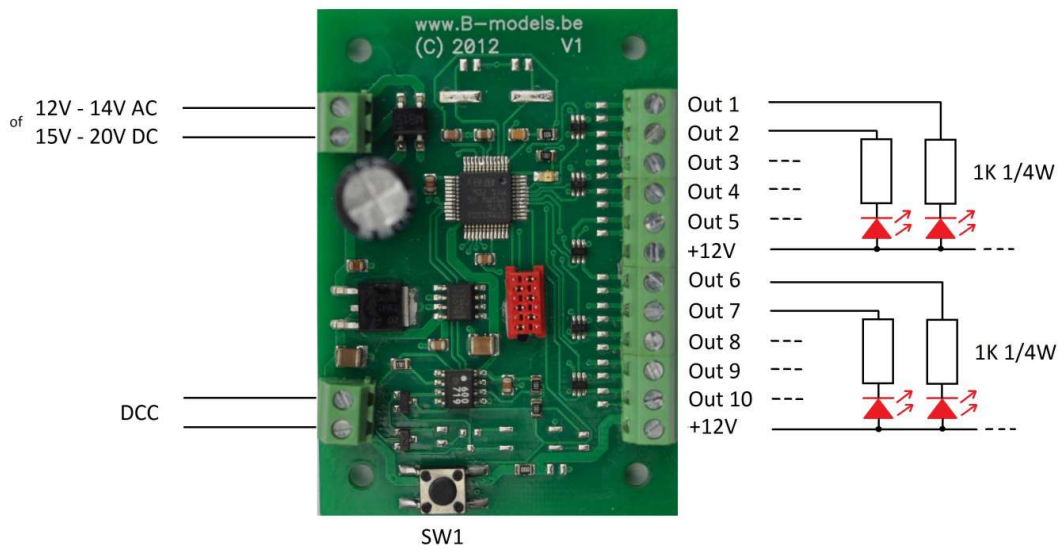
Le nombre total de signaux pouvant être raccordé à un décodeur dépendra du nombre de lampes du signal ou des éventuelles options (signes ou de limitation de vitesse).

Le tableau ci-après vous donne un aperçu du raccordement, des signaux individuels ou de différentes combinaisons de signaux, à un décodeur. Le nombre maximal possible de signaux pour 1 décodeur par rapport à une certaine configuration est la somme des signaux dans la colonne concernée.

Type de signal	Configuration					
	A1	B1	B2	B3	C1	D1
2 lampes	-	2	1	-	4	-
3/4/5 lampes	2	1	-	-	-	-
5 lampes + chiffre <u>ou</u> signe	-	-	1	-	-	-
3/4/5 lampes + chiffre + signe	-	-	-	1	-	-
3/4 lampes + chiffre <u>ou</u> signe	-	-	-	-	-	2
Nombre Total de signaux pour un décodeur	2	3	2	1	4	2

4. Raccordements

Ci-après, vous avez les borniers de raccordement d'un décodeur. Les signaux de B-models sont déjà pré équipés d'une résistance pour le branchement. En prévoir un est donc inutile. Si vous faites votre propre montage avec des LEDs n'oubliez pas d'installer cette résistance.



Les tableaux qui suivent vous montres comment raccorder votre signal au décodeur pour différentes configurations.

Sortie	Configuration A1	Configuration B1	Configuration C1
1	Noir 1 (rouge)	Noir 1 (rouge)	Noir 1 (rouge)
2	Vert 1 (vert)	Vert 1 (vert)	Vert 1 (vert)
3	Orange 1 (jaune 1)	Orange 1 (jaune 1)	Noir 2 (rouge)
4	Jaune 1 (jaune 2)	Jaune 1 (geel 2)	Vert 2 (vert)
5	Blanc 1 (Blanc)	Blanc 1 (Blanc)	-
+12V	Brun 1	Brun 1	Brun 1/2
6	Noir 2 (rouge)	Noir 2 (rouge)	Noir 3 (Rouge)
7	Vert 2 (Vert)	Vert 2 (vert)	Vert 3 (vert)
8	Orange 2 (jaune 1)	Noir 3 (rouge)	Noir 4 (rouge)
9	jaune 2 (jaune 2)	Vert 3 (vert)	Vert 4 (vert)
10	Blanc 2 (Blanc)	-	-
+12V	Brun 2	Brun 2/3	Brun 3/4

Sortie	Configuration B2	Configuration B3	Configuration D1
1	Noir 1 (rouge)	Noir 1 (rouge)	Noir 1 (rouge)
2	Vert 1 (vert)	Vert 1 (vert)	Vert 1 (vert)
3	Orange 1 (jaune 1)	Orange 1 (jaune 1)	Orange 1 (jaune 1)
4	Jaune 1 (jaune 2)	Jaune 1 (jaune 2)	Jaune 1 (jaune 2)
5	Blanc 1 (blanc)	Blanc 1 (blanc)	Blanc 1 (blanc)
+12V	Brun 1	Brun 1a	Violet 1 (4/6) ou Bleu 1 (V)
6	-	-	Noir 2 (rouge)
7	Violet 1 (4 / 6) ou	Violet 1 (4 / 6)	Vert 2 (vert)

8	Bleu 1 (V)		
9	Noir 2 (rouge)		Orange 2 (jaune 1)
10	Vert 2 (vert)	Bleu 1 (V)	Jaune 2 (jaune 2)
+12V	-	-	Violet 2 (4/6) ou Bleu 2 (V)
	Brun 2	Brun 1b	Brun 2

5. Représentation du signal et adressage

Adresse du décodeur	Configuration A1	Configuration B1	Configuration C1
Total des adresses	6	5	4
Base+0 Rouge	S1 Rouge	S1 Rouge	S1 Rouge
Base+0 Vert	S1 Vert	S1 Vert	S1 Vert
Base+1 Rouge	S1 Double jaune	S1 Double jaune	S2 Rouge
Base+1 Vert	S1 Vert -jaune Hor.	S1 Vert - jaune Hor.	S2 Vert
Base+2 Rouge	S1 Vert - jaune Vert.	S1 Vert - Jaune Vert.	S3 Rouge
Base+2 Vert	S1 Rouge – Blanc	S1 Rouge – Blanc	S3 Vert
Base+3 Rouge	S2 Rouge	S2 Rouge	S4 Rouge
Base+3 Vert	S2 Vert	S2 Vert	S4 Vert
Base+4 Rouge	S2 Jaune Double	S3 Rouge	-
Base+4 Vert	S2 Vert - Jaune Hor.	S3 Vert	-
Base+5 Rouge	S2 Vert - Jaune Vert.	-	-
Base+5 Vert	S2 Rouge – Blanc	-	-

Adresse du décodeur	Configuration B2	Configuration B3	Configuration D1
Total des adresses	5	6	8
Base+0 Rouge	S1 Rouge	S1 Rouge	S1 Rouge
Base+0 Vert	S1 Vert	S1 Vert	S1 Vert
Base+1 Rouge	S1 double jaune	S1 Double jaune	S1 double jaune
Base+1 Vert	S1 Vert - jaune Hor.	S1 Vert - Jaune Hor.	S1 Vert - Jaune Hor.
Base+2 Rouge	S1 Vert - Jaune Vert.	S1 Vert - Jaune Vert.	S1 Vert - Jaune Vert.
Base+2 Vert	S1 Rouge – Blanc	S1 Rouge – Blanc	-
Base+3 Rouge	S1 4/6 éteint ou S1 V éteint	S1 4/6 éteint	S1 4/6 éteint ou S1 V éteint
Base+3 Vert	S1 4/6 allumé ou S1 V allumé	S1 4/6 allumé	S1 4/6 allumé ou S1 V allumé
Base+4 Rouge	S2 Rouge	S1 V éteint	S2 Rouge
Base+4 Vert	S2 Vert	S1 V allumé	S2 Vert
Base+5 Rouge		-	S2 Double jaune

Base+5 Vert		-	S2 Vert - Jaune Hor.
Base+6 Rouge			S2 Vert - jaune Vert.
Base+6 Vert			-
Base+7 Rouge			S2 4/6 éteint <u>ou</u> S2 V éteint
Base+7 Vert			S2 4/6 allumé <u>ou</u> S2 V allumé

6. Introduit l'adresse du décodeur

L'adresse de base d'un nouveau décodeur est configuré de base comme accessoire adresse 1. En débit de la configuration il y a toujours 8 adresses de réservés dans le décodeur. Selon la configuration seulement 4, 5, 6 ou 8 adresses seront effectivement utilisées.

Les adresses valables de base du décodeur doivent être un multiple de 8 plus 1. Les adresses valables sont entre autres: 1 ($0*8+1$), 9 ($1*8+1$), 25 ($3*8+1$), 73 ($9*8+1$), 129 ($16*8+1$).

Les adresses de bases non valides sont: 3, 16, 128, etc.

Afin de pouvoir modifier l'adresse de base du décodeur, celui-ci doit être en mode programmation.

Pour activer le mode programmation il faut donner une courte impulsion à l'interrupteur SW1. Il va sans dire que l'alimentation doit être branchée au décodeur et que le signal DCC doit être raccordé à la tension de traction de la centrale digitale/booster. La LED rouge s'allumera ce qui signifie que le mode programmation est activé. Maintenant en commutant un composant magnétique (aiguille) via la centrale, l'adresse de base sera configurée. La commutation de l'aiguille (tout droit ou dévié) n'a aucune importance. La LED rouge va clignoter quelques fois rapidement pour ensuite s'éteindre, cela signifie que l'adresse de base a été correctement enregistrée.

Le décodeur est prêt à l'emploi.

Si par contre la LED ne clignote qu'une fois et qu'elle se rallume ensuite, cela signifie que l'adresse de base n'a pas pu être enregistrée. Le décodeur attend une nouvelle commande de programmation. Le plus souvent la cause est un choix erroné de l'adresse de base (pas un multiple de $8 + 1$).

Le décodeur quitte le mode programmation si endéans les 10 secondes aucune touche de commande n'a été actionnée.

7. Installer les choix de fonctions du décodeur

La configuration qui est installée dans le décodeur détermine le type de signal, nombre de lampes qu'il peut commuter. La configuration peut être préinstallée par le fabricant pour des cas spécifiques et dans ce cas vous n'avez rien à modifier. Gardez à l'esprit que la configuration du fabricant détermine le type de signal que le décodeur sait commuter. Si vous le désirez il vous est loisible de modifier la configuration du décodeur.

Afin de pouvoir modifier la configuration du décodeur vous devez entrer en mode programmation étendue.

Pour activer ce mode de programmation vous actionnez l'interrupteur (bouton) SW1 jusqu'à ce que la LED rouge clignote. Comment procéder, actionnez le bouton SW1 et la LED rouge s'allume directement.

Maintenez le bouton SW1 jusqu'à ce que la LED rouge commence à clignoter, ce qui signifie que vous êtes maintenant dans le mode de programmation étendu. Ceci prend plus ou moins 10 secondes. Il va sans dire que l'alimentation doit être branchée au décodeur et que le signal DCC doit être raccordé à la tension de traction de la centrale digitale/booster. La LED rouge s'allumera ce qui signifie que le mode programmation est activé. Maintenant en commutant un composant magnétique (aiguille) via la centrale la configuration sera installée sur le décodeur. L'adresse utilisée lors de cette action déterminera la configuration du décodeur.

L'adresse qu'il conviendra d'utiliser est le choix de la fonction +1 (voir tableau ci-après).

Le fonctionnement du décodeur pour un choix de fonction déterminée est comme suit:

Choix de fonction	L'action
0	Configuration A1 S1 pour voie normale S2 pour voie normale
1	Configuration A1 S1 pour contre-voie S2 pour contre-voie
2	Configuration A1 S1 pour voie normale S2 pour contre-voie
3	Configuration B1/B2/B3 S1 pour voie normale S2 pour voie normale S3 pour voie normale
4	Configuration B1/B2/B3 S1 pour contre-voie S2 pour voie normale S3 pour voie normale
5	Configuration C1 S1 pour voie normale S2 pour voie normale S3 pour voie normale S4 pour voie normale
6	Configuration D1 S1 pour voie normale S2 pour voie normale
7	Configuration D1 S1 pour contre-voie S2 pour contre-voie

Afin de configurer un décodeur en configuration B3 voie normale il faut envoyer une commande à l'adresse $3 + 1 = 4$. Cela n'a aucune importance que la commande est pour une voie, tout droit ou déviée.

Lorsque la commande programmée est acceptée par le décodeur la LED rouge de celui-ci va clignoter quelques fois rapidement et ensuite s'éteindre. Maintenant le décodeur est prêt à l'emploi.

Si cette programmation n'a pas été acceptée la LED rouge clignotera une fois brièvement et se rallumera. Le décodeur attend l'introduction d'une nouvelle commande.

Le plus souvent la raison d'un rejet lors de la programmation est une erreur de configuration.

Le décodeur quittera automatiquement le mode programmation si vous n'avez pas introduit une commande endéans les 10 secondes.

8. L'autotest de décodeur

Le décodeur est équipé d'un mode autotest qui permet à l'utilisateur de rapidement vérifier le bon fonctionnement du décodeur. L'autotest est activé lors de l'activation du mode programmation.

En actionnant l'interrupteur SW1 vous activez le mode programmation il va sans dire que l'alimentation doit être branchée au décodeur et que le signal DCC doit être raccordé au courant de voie du booster digital de la centrale. La LED rouge du décodeur s'allume et vous indique que le mode programmation est activé. En actionnant le régulateur de vitesse de la centrale digitale afin de piloter une loco avec l'adresse 3 et qui a 28 étages de vitesse il vous sera loisible d'actionner une à une les sorties du décodeur.

9. Configuration Koploper

Pour la conduite de train avec le programme "Koploper" il faudra procéder comme suit

Lors de l'ébauche des définitions du circuit/ développement du circuit

Tool: Caractéristiques des signaux (commandes en général des signaux)

Type de décodeur: Marklin (Ook IB/TC)

Temps d'impulsion: 0,05 sec

Bien que non exigé, nous vous recommandons d'introduire les différents modèles de signaux disponibles chez B-models dans Koploper.

Pour cela procédez comme suit:

Lors du développement des définitions d'un circuit/ Signaux / Pour les signaux veuillez introduire les 7 exécutions:



VB: 2 lampes signal nein

Onderhouden seinen

Stamgegevens

Omschrijving VB: 2 lampen dwergsein Elektrische aansturing 1 adres

Los voorsein Richtingaanwijzer Seinstelsel België

Waarde	Seinstand	Seinbeeld	Vanaf wissel- straatsnelheid	Seinbeeld voorafgaand sein	In vrij baanvak
0	(B) Rood	 Wijzig	0	(B) Dubbel geel	<input type="checkbox"/> N.v.t.
1	(B) Groen	 Wijzig	0	N.v.t.	<input type="checkbox"/> N.v.t.
2	N.v.t.	Wijzig	0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
3	N.v.t.	Wijzig	0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
4	N.v.t.	Wijzig	0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
5	N.v.t.	Wijzig	0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
6	N.v.t.	Wijzig	0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
7	N.v.t.	Wijzig	0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
8	N.v.t.	Wijzig	0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
9	N.v.t.	Wijzig	0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
10	N.v.t.	Wijzig	0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
11	N.v.t.	Wijzig	0		<input type="checkbox"/> N.v.t.





VB: 4 lampes

Onderhouden seinen

Stamgegevens

Omschrijving VB: 4 lampen Elektrische aansturing 3 adressen

Los voorsein Richtingaanwijzer Seinstelsel België

Waarde	Seinstand	Seinbeeld	Vanaf wissel- straatsnelheid	Seinbeeld voorafgaand sein	In vrij baanvak
0	(B) Rood	 Wijzig	0	(B) Dubbel geel	<input type="checkbox"/> N.v.t.
1	(B) Groen	 Wijzig	0	N.v.t.	<input type="checkbox"/> N.v.t.
2	(B) Dubbel geel	 Wijzig	0	N.v.t.	<input type="checkbox"/> N.v.t.
3	(B) Groen/Geel horizontaal	 Wijzig	0	N.v.t.	<input type="checkbox"/> N.v.t.
4	N.v.t.	Wijzig	0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
5	N.v.t.	Wijzig	0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
6	N.v.t.	Wijzig	0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
7	N.v.t.	Wijzig	0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
8	N.v.t.	Wijzig	0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
9	N.v.t.	Wijzig	0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
10	N.v.t.	Wijzig	0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
11	N.v.t.	Wijzig	0		<input type="checkbox"/> N.v.t.

VB: 4 lampes + chiffre

The screenshot shows the 'Onderhouden seinen' (Maintain signals) software window. The 'Omschrijving' (Description) list on the left has 'VB: 4 lampes + chiffre' selected. The 'Stamgegevens' (Main data) section shows 'Omschrijving' as 'VB: 4 lampes + chiffre', 'Elektrische aansturing' (Electrical control) as '4 adressen', and 'Seinstelsel' (Signal system) as 'België'. The main table lists 12 signal states (0-11) with their corresponding colors and configurations.

Waarde	Seinstand	Seinbeeld	Vanaf wissel- straatsnelheid	Seinbeeld voorafgaand sein	In vrij baanvak
0	(B) Rood		0	(B) Dubbel geel	<input type="checkbox"/> N.v.t.
1	(B) Groen		0	N.v.t.	<input type="checkbox"/> N.v.t.
2	(B) Dubbel geel		0	N.v.t.	<input type="checkbox"/> N.v.t.
3	(B) Groen/Geel horizontaal		0	N.v.t.	<input type="checkbox"/> N.v.t.
4	(B) Groen + cijfer		0	N.v.t.	<input type="checkbox"/> N.v.t.
5	(B) Dubbel geel + cijfer		0	N.v.t.	<input type="checkbox"/> N.v.t.
6	(B) Groen/Geel horizontaal + l		0	N.v.t.	<input type="checkbox"/> N.v.t.
7	N.v.t.		0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
8	N.v.t.		0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
9	N.v.t.		0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
10	N.v.t.		0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
11	N.v.t.		0		<input type="checkbox"/> N.v.t.

VB: 4 lampes + chiffre + V

The screenshot shows the 'Onderhouden seinen' software window with 'VB: 4 lampes + chiffre + V' selected in the 'Omschrijving' list. The 'Stamgegevens' section shows 'Omschrijving' as 'VB: 4 lampes + chiffre + V', 'Elektrische aansturing' as '5 adressen', and 'Seinstelsel' as 'België'. The main table lists 12 signal states (0-11) with their corresponding colors and configurations, including 'keper' (flashing) options.

Waarde	Seinstand	Seinbeeld	Vanaf wissel- straatsnelheid	Seinbeeld voorafgaand sein	In vrij baanvak
0	(B) Rood		0	(B) Dubbel geel	<input type="checkbox"/> N.v.t.
1	(B) Groen		0	(B) Dubbel geel	<input type="checkbox"/> N.v.t.
2	(B) Dubbel geel		0	N.v.t.	<input type="checkbox"/> N.v.t.
3	(B) Groen/Geel horizontaal		0	N.v.t.	<input type="checkbox"/> N.v.t.
4	(B) Groen + cijfer		0	N.v.t.	<input type="checkbox"/> N.v.t.
5	(B) Dubbel geel + cijfer		0	(B) Groen/Geel horizontaal	<input type="checkbox"/> N.v.t.
6	(B) Groen/Geel horizontaal + l		0	(B) Groen/Geel horizontaal	<input type="checkbox"/> N.v.t.
7	(B) Groen + keper		0	(B) Groen/Geel horizontaal	<input type="checkbox"/> N.v.t.
8	(B) Groen + cijfer + keper		0	N.v.t.	<input type="checkbox"/> N.v.t.
9	(B) Dubbel geel + keper		0	(B) Groen/Geel horizontaal	<input type="checkbox"/> N.v.t.
10	(B) Dubbel geel + cijfer + keper		0	N.v.t.	<input type="checkbox"/> N.v.t.
11	N.v.t.		0		<input type="checkbox"/> N.v.t.

VB: 5 lampes

The screenshot shows the 'Onderhouden seinen' (Maintain signals) software window. The 'Omschrijving' (Description) list on the left has 'VB: 5 lampes' selected. The 'Stamgegevens' (Main data) section shows 'Omschrijving' as 'VB: 5 lampes', 'Elektrische aansturing' as '3 adressen', and 'Seinstelsel' as 'België'. The main table lists 12 signal states (Waarde 0-11) with their corresponding 'Seinstand' (Signal state), 'Seinbeeld' (Signal image), 'Vanaf wissel-straatsnelheid' (From switch speed), 'Seinbeeld voorafgaand sein' (Signal image previous signal), and 'In vrij baanvak' (In free section).

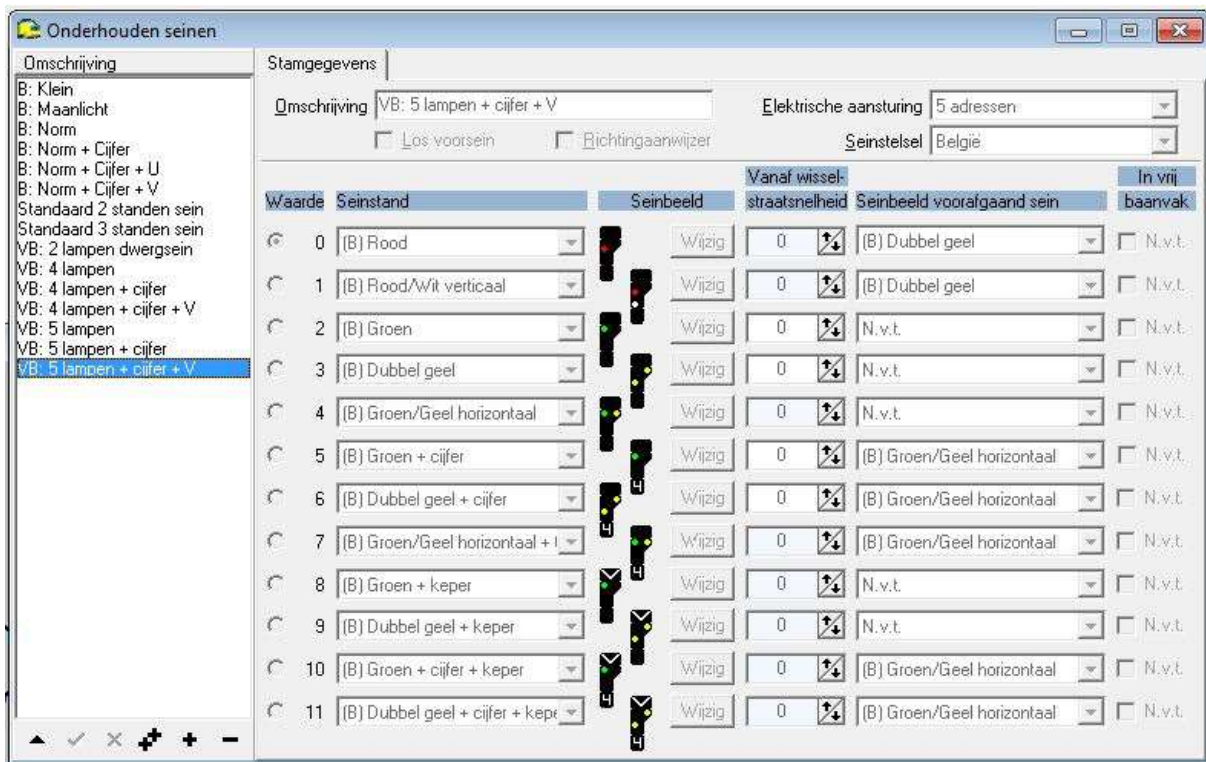
Waarde	Seinstand	Seinbeeld	Vanaf wissel-straatsnelheid	Seinbeeld voorafgaand sein	In vrij baanvak
0	(B) Rood		0	(B) Dubbel geel	<input type="checkbox"/> N.v.t.
1	(B) Rood/Wit verticaal		0	(B) Dubbel geel	<input type="checkbox"/> N.v.t.
2	(B) Groen		0	N.v.t.	<input type="checkbox"/> N.v.t.
3	(B) Dubbel geel		0	N.v.t.	<input type="checkbox"/> N.v.t.
4	(B) Groen/Geel horizontaal		0	N.v.t.	<input type="checkbox"/> N.v.t.
5	N.v.t.		0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
6	N.v.t.		0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
7	N.v.t.		0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
8	N.v.t.		0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
9	N.v.t.		0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
10	N.v.t.		0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
11	N.v.t.		0		<input type="checkbox"/> N.v.t.

VB: 5 lampes + chiffre

The screenshot shows the 'Onderhouden seinen' software window with 'VB: 5 lampes + chiffre' selected in the 'Omschrijving' list. The 'Stamgegevens' section shows 'Omschrijving' as 'VB: 5 lampes + cijfer', 'Elektrische aansturing' as '4 adressen', and 'Seinstelsel' as 'België'. The main table lists 12 signal states (Waarde 0-11) with their corresponding 'Seinstand', 'Seinbeeld', 'Vanaf wissel-straatsnelheid', 'Seinbeeld voorafgaand sein', and 'In vrij baanvak'.

Waarde	Seinstand	Seinbeeld	Vanaf wissel-straatsnelheid	Seinbeeld voorafgaand sein	In vrij baanvak
0	(B) Rood		0	(B) Dubbel geel	<input type="checkbox"/> N.v.t.
1	(B) Rood/Wit verticaal		0	(B) Dubbel geel	<input type="checkbox"/> N.v.t.
2	(B) Groen		0	N.v.t.	<input type="checkbox"/> N.v.t.
3	(B) Dubbel geel		0	N.v.t.	<input type="checkbox"/> N.v.t.
4	(B) Groen/Geel horizontaal		0	N.v.t.	<input type="checkbox"/> N.v.t.
5	(B) Groen + cijfer		0	(B) Groen/Geel horizontaal	<input type="checkbox"/> N.v.t.
6	(B) Dubbel geel + cijfer		0	(B) Groen/Geel horizontaal	<input type="checkbox"/> N.v.t.
7	(B) Groen/Geel horizontaal + I		0	(B) Groen/Geel horizontaal	<input type="checkbox"/> N.v.t.
8	N.v.t.		0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
9	N.v.t.		0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
10	N.v.t.		0		<input type="checkbox"/> N.v.t.
11	N.v.t.		0		<input type="checkbox"/> N.v.t.

VB: 5 lampes + chiffre + V



Les caractéristiques détaillées doivent être configurées en concordance pour chaque type de signal. Ces caractéristiques déterminent comment le signal sera piloté par Koploper. Vous trouvez dans ce guide au chapitre "configuration des signaux et adressage" les réglages exacts pour le pilotage d'un signal déterminé. Il vous est loisible d'utiliser un réglage par défaut pour chaque type de signal que vous installerez. Vous trouverez comment procéder dans le manuel Koploper.

En pratique vous procédez comme suit (ceci pour chaque signale qui est sur le circuit):

Lors du développement des définitions d'un circuit / Ebauche d'un circuit utilisez l'outil (tool) Sélectionnez un signal dans "caractéristiques des signaux". Ensuite vous allez à "caractéristiques étendues" et configurez le signal comme décrit dans le tableau ci-après:

Remarque:

Les adresses préparées doivent se suivre ex. (adresse de bases+0, adresse de base+1 et ainsi de suite). Vous trouvez la configuration des adresses des décodeurs dans le chapitre "adressage et configuration de décodeur".

VB: 4 lampes

Seineigenschappen (uitgebreid)

Aansluitnummers
 Adres 1 1 2 2 3 3 4 0 5 0 Verstuur altijd

Seinstanden	Adres 1	Adres 2	Adres 3	Volgorde
Rood	Afb	-	-			
Groen	Recht	-	-			
Dubbel geel	-	Afb	-			
Groen/Geel horizontaal	-	Recht	-			

Adressen = 0

Default

Kopieer

OK

Annuleer

Help

VB: 4 lampes + chiffré

Seineigenschappen (uitgebreid)

Aansluitnummers
 Adres 1 49 2 50 3 51 4 52 5 0 Verstuur altijd

Seinstanden	Adres 1	Adres 2	Adres 3	Adres 4	...	Volgorde
Rood	Afb	-	-	Afb		1,4
Groen	Recht	-	-	Afb		1,4
Dubbel geel	-	Afb	-	Afb		2,4
Groen/Geel horizontaal	-	Recht	-	Afb		2,4
Groen + cijfer	Recht	-	-	Recht		1,4
Dubbel geel + cijfer	-	Afb	-	Recht		2,4
Groen/Geel horizontaal + Cijf	-	Recht	-	Recht		2,4

Adressen = 0

Default

Kopieer

OK

Annuleer

Help

VB: 4 lampes + chiffre + V

Seineigenschappen (uitgebreid)

Aansluitnummers
 Adres 1 57 2 58 3 59 4 60 5 61 Verstuur altijd

Seinstanden	Adres 1	Adres 2	Adres 3	Adres 4	Adres 5	Volgorde
Rood	Afb	-	-	Afb	Afb	1,4,5
Groen	Recht	-	-	Afb	Afb	1,4,5
Dubbel geel	-	Afb	-	Afb	Afb	2,4,5
Groen/Geel horizontaal	-	Recht	-	Afb	Afb	2,4,5
Groen + cijfer	Recht	-	-	Recht	Afb	1,4,5
Dubbel geel + cijfer	-	Afb	-	Recht	Afb	2,4,5
Groen/Geel horizontaal + Cijf	-	Recht	-	Recht	Afb	2,4,5
Groen + keper	Recht	-	-	Afb	Recht	1,4,5
Groen + cijfer + keper	Recht	-	-	Recht	Recht	1,4,5
Dubbel geel + keper	-	Afb	-	Afb	Recht	2,4,5
Dubbel geel + cijfer + keper	-	Afb	-	Recht	Recht	2,4,5

Adressen = 0

Default

Kopieer

OK

Annuleer

Help

VB: 5 lampes

Seineigenschappen (uitgebreid)

Aansluitnummers
 Adres 1 1 2 2 3 3 4 0 5 0 Verstuur altijd

Seinstanden	Adres 1	Adres 2	Adres 3	Volgorde
Rood	Afb	-	-			
Rood/Wit verticaal	-	-	Recht			
Groen	Recht	-	-			
Dubbel geel	-	Afb	-			
Groen/Geel horizontaal	-	Recht	-			

Adressen = 0

Default

Kopieer

OK

Annuleer

Help

VB: 5 lampes + chiffre

Seineigenschappen (uitgebreid)

Aansluitnummers
 Adres 1 1 2 2 3 3 4 4 5 0 Verstuur altijd

Seinstanden	Adres 1	Adres 2	Adres 3	Adres 4	...	Volgorde
Rood	Afb	-	-	Afb		1,4
Rood/Wit verticaal	-	-	Recht	Afb		3,4
Groen	Recht	-	-	Afb		1,4
Dubbel geel	-	Afb	-	Afb		2,4
Groen/Geel horizontaal	-	Recht	-	Afb		2,4
Groen + cijfer	Recht	-	-	Recht		1,4
Dubbel geel + cijfer	-	Afb	-	Recht		2,4
Groen/Geel horizontaal + Cijf	-	Recht	-	Recht		2,4

Adressen = 0

Default

Kopieer

OK

Annuleer

Help

VB: 5 lampes + chiffre + V

Seineigenschappen (uitgebreid)

Aansluitnummers
 Adres 1 1 2 2 3 3 4 4 5 5 Verstuur altijd

Seinstanden	Adres 1	Adres 2	Adres 3	Adres 4	Adres 5	Volgorde
Rood	Afb	-	-	Afb	Afb	1,4,5
Rood/Wit verticaal	-	-	Recht	Afb	Afb	3,4,5
Groen	Recht	-	-	Afb	Afb	1,4,5
Dubbel geel	-	Afb	-	Afb	Afb	2,4,5
Groen/Geel horizontaal	-	Recht	-	Afb	Afb	2,4,5
Groen + cijfer	Recht	-	-	Recht	Afb	1,4,5
Dubbel geel + cijfer	-	Afb	-	Recht	Afb	2,4,5
Groen/Geel horizontaal + Cijf	-	Recht	-	Recht	Afb	2,4,5
Groen + keper	Recht	-	-	Afb	Recht	1,4,5
Dubbel geel + keper	-	Afb	-	Afb	Recht	2,4,5
Groen + cijfer + keper	Recht	-	-	Recht	Recht	1,4,5
Dubbel geel + cijfer + keper	-	Afb	-	Recht	Recht	2,4,5

Adressen = 0

Default

Kopieer

OK

Annuleer

Help