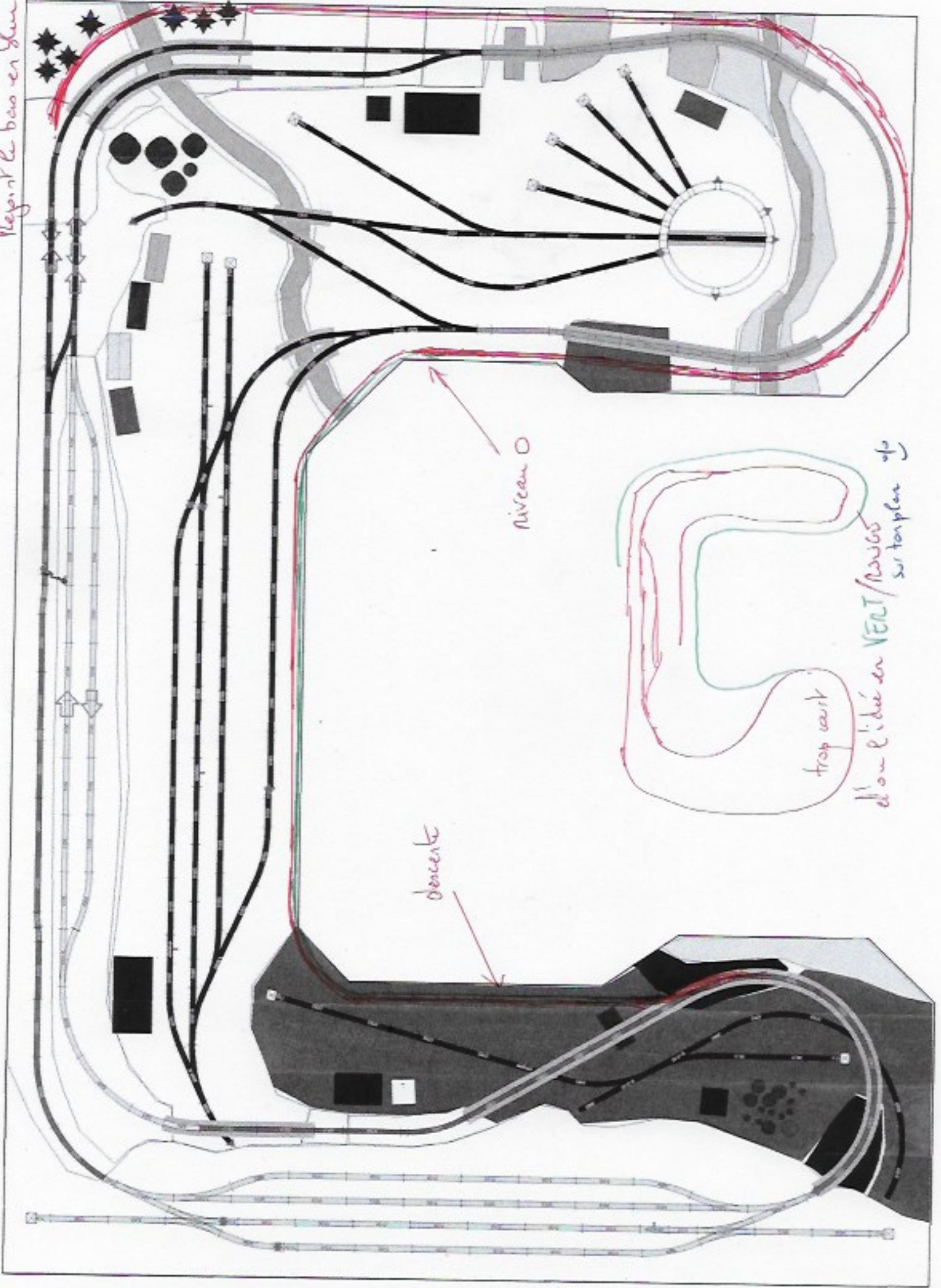


Rejoint le bas en bleu



niveau 0

descente

trap court

d'où l'idée de VERT/NOIRS sur temple