

Ce journal des modifications est destiné à vous aider à voir quelles améliorations ont été apportées au logiciel Central Station d'une version à l'autre. Veuillez comprendre que les modifications mineures apportées aux fichiers d'aide ou les modifications insignifiantes apportées à l'interface utilisateur ne peuvent pas être mentionnées ici. Les sauts dans les numéros de version indiquent des développements internes qui n'ont pas été livrés.

## Version 2.5.2

Corrections de bugs

### Améliorations

#### Mettre à jour les Lokicons

Les Lokicons des nouveaux produits pour 2024 ont été ajoutés.

### Corrections de bugs

#### Commentaires S88 pour les programmes PC

Le feedback S88 a été rendu fonctionnel. L'arrière-plan est une implémentation incorrecte de la commande CAN. Le correctif est devenu incompatible avec les programmes PC. Il ne pouvait être exécuté que via le CS3.

#### Enregistrement et traitement du décodeur tiers Mfx

Lors du traitement/enregistrement/réenregistrement de décodeurs mfx externes, il pouvait arriver que cela ne puisse pas être terminé et se retrouve ainsi coincé dans une boucle sans fin. Pour les décodeurs existants, le message "Le décodeur a une version modifiée du firmware et sera réenregistré pour des raisons de sécurité" apparaît. Cependant, ce processus n'a pas pu être terminé et il revenait donc sans cesse. Il n'a pas non plus été possible d'enregistrer complètement les nouveaux décodeurs.

#### Tractions nouvellement créées

Les tractions nouvellement créées ne pouvaient pas être contrôlées. La cause de ce problème a été résolue.

#### Détection de périphérique USB

Une erreur lors du signalement des périphériques USB à la WebApp a été corrigée afin que les périphériques USB s'affichent désormais correctement dans la WebApp.

#### Affichage incorrect des valeurs de consommation du booster

Les valeurs de consommation du booster ont été mal interprétées par le serveur web, ce qui a amené l'application web à afficher des valeurs incorrectes.

#### Basculer entre WebApp et MobileWebApp

Une erreur s'est produite lors du basculement entre la WebApp et la MobileWebApp. Les appels /app à partir d'appareils mobiles continuaient de pointer vers /mobilewebapp. Le bug dans le changement de navigateur a été corrigé. De plus, les deux applications ont tenté d'accéder au même cache du navigateur, ce qui a entraîné l'arrêt du chargement de MobileWebApp. Ce problème a également été résolu.

#### La liste des Lokicons dans le gestionnaire de fichiers est vide

Auparavant, s'il y avait des Lokicons corrompus dans le dossier Lokicons, une liste vide était renvoyée. Désormais, ces icônes sont ignorées et une liste sans ces icônes est renvoyée.

#### Correction d'une erreur lors de la réinitialisation des locomotives

Une erreur sur le serveur Web a empêché la lecture de la locomotive après une réinitialisation.

#### Correction d'une erreur dans l'affichage des événements

En raison d'une erreur dans l'interprétation des données d'événement, seuls les événements vides étaient affichés.

#### Correction d'une erreur lors du téléchargement des Lokicons

Les fichiers JPEG et GIF n'ont pas pu être téléchargés car l'extension du fichier n'a pas été correctement modifiée en PNG.

#### Correction d'une erreur lors de la programmation via le DecoderTool

Une erreur sur le serveur Web a empêché la programmation des décodeurs via DecoderTool.

## Version 2.5.0

Divers et corrections de bugs

Introduction d'un temps modèle

Application Web entièrement révisée.

### nouvelles

#### Refonte complète de l'application web

L'ensemble de l'application Web a été restructuré et l'apparence a été modifiée. Lorsque vous ouvrez l'application Web, vous êtes immédiatement redirigé vers l'interface utilisateur de l'application Web CS. Les pages et fonctions en amont ont été intégrées dans l'interface utilisateur.

#### Traitement des tableaux de commande du schéma de voie de la Gare Centrale

Les panneaux de contrôle s'affichent désormais correctement dans l'application web.

#### Représentation d'événements

Les événements et le contenu peuvent être affichés dans l'application Web. Le contrôle des événements est également possible. Cela signifie que les événements sont entièrement opérationnels.

#### Application Web mobile

Ajout de MobileWebApp (CS3-IP/mobilewebapp). Cette interface est optimisée pour les smartphones et permet l'utilisation de petits appareils d'exploitation mobiles pour contrôler un système ferroviaire miniature.

### Améliorations

#### Représentation de la condition de court-circuit

Si une situation de surcharge se produit dans l'environnement du dispositif CS3, un message correspondant s'affichera indiquant la cause et le bouton d'arrêt commencera alors à clignoter. L'utilisateur peut désormais éliminer la cause du court-circuit. Le fonctionnement peut être repris en appuyant deux fois sur le bouton d'arrêt ou en envoyant un événement à GO. Le message de court-circuit à l'écran est supprimé dès la réception d'un Stop ou d'un Go.

#### Nouveau filtre de vue pour la configuration des articles magnétiques

Un nouveau filtre « Nouveau mfx » a été ajouté à la boîte de dialogue de configuration pour les accessoires magnétiques. Si cette option est active, seuls les articles mfx nouvellement trouvés seront affichés. Ces nouveaux éléments peuvent désormais être configurés spécifiquement pour l'utilisateur.

#### Bretelles sur une assiette

Les accolades seront désormais dessinées à l'échelle de la grille sélectionnée. Les connexions sont désormais alignées dans une grille horizontale.

#### Lecture du son dans les événements

Dans les propriétés d'un élément sonore dans les événements, le volume de lecture peut désormais être défini en plus de la source de lecture. Cela signifie que chaque son peut être joué à un volume dédié.

#### Fonctionnement des platines et lors d'événements

Le plateau tournant a été révisé et les incohérences ont été éliminées. Lors du fonctionnement du plateau tournant, il n'est pas possible de suivre la salle de contrôle. Afin que les flèches permettant de sélectionner le sens de rotation ne soient pas confondues avec la position du bâtiment de contrôle, les flèches ont été dessinées sur les quatre côtés et rendues utilisables. Pour faciliter la commande du sens de rotation, la rotation de la plate-forme n'est autorisée que dans le cercle gris. Pour faciliter l'approche directe des pistes, la zone de fonctionnement des pistes a été légèrement agrandie. De nouvelles icônes ont été introduites dans les événements pour mieux illustrer la fonctionnalité de la platine. Pour les événements, le sens de rotation, un pas à gauche ou à droite et un virage avec un sens de rotation présélectionné peuvent être sélectionnés. L'icône de rotation à gauche de 180° et de rotation à droite de 180° était affichée pour sélectionner le sens de rotation. Cela peut maintenant être distingué plus clairement. Une erreur dans le plateau tournant avec 48 sorties a été corrigée et une rotation à 180° peut désormais être effectuée dans les événements. Les plateaux tournants sous DCC avec des événements étendus activés en même temps ne pouvaient pas être entièrement contrôlés. L'étape ne s'affichait pas correctement. Cela a été corrigé.

#### Mappage du décodeur : condition de déclenchement d'une action

Dans le mappage du décodeur, la condition de déclenchement d'une action est affichée graphiquement. Il est désormais immédiatement clair quelles conditions doivent être remplies pour qu'une action soit déclenchée. La disposition des éléments a été réorganisée dans le but d'avoir plus d'espace pour afficher les conditions de déclenchement. L'ajout d'actions est collecté dans une boîte de dialogue.

### **Introduction d'un temps modèle**

La Station Centrale peut désormais afficher une heure modèle. L'horloge peut être insérée dans le schéma des voies comme élément d'affichage. Le facteur temps du modèle peut être ajusté dans les paramètres.

### **Temps de modélisation dans les événements : Début d'un événement**

L'heure du modèle peut être utilisée pour démarrer des événements à des heures de modèle prédéfinies, les répéter et également arrêter la répétition à une heure spécifique.

### **Modéliser l'heure dans les événements : pause jusqu'à l'heure**

Une nouvelle macro peut suspendre l'exécution d'un événement jusqu'à une heure de modèle spécifique. Nous attendons que ce point soit atteint puis continuons.

### **Afficher l'état des processus en arrière-plan**

L'état des processus « cs3web » et « vncserver » a été enregistré sous l'élément de menu système « État des processus en arrière-plan ».

### **Participant Susi - Paramètres du CV**

L'édition des CV SUSI a été simplifiée. Une boîte de dialogue adaptée pour programmer les valeurs a été créée pour les paramètres SUSI CV des 3 participants Susi. Dans le même temps, l'affichage de la boîte de dialogue pour la courbe de vitesse a été adapté à l'apparence des réglages de la locomotive et coloré en noir.

### **Article de support 60654 - WICA**

La prise en charge de l'article 60654 a été étendue dans CS3. Il est possible d'attribuer des locomotives à une télécommande infrarouge et de configurer l'adaptateur WLAN.

### **Copie d'événements**

Les événements peuvent désormais être dupliqués. Une copie de l'événement est créée avec le même contenu et un nouveau nom. L'événement peut être personnalisé selon les besoins. Cela est logique si les processus doivent être exécutés sur une base de locomotive et que seule la locomotive à contrôler doit être changée.

### **Visualisation de la connexion mfx**

De nombreux problèmes de connexion mfx sont attribués à une découverte mfx incorrecte. Jusqu'à présent, l'utilisateur n'a pas pu s'en rendre compte et prendre les mesures appropriées. Par conséquent, l'état de découverte est désormais affiché dans l'icône d'arrêt. Lorsqu'une découverte a lieu, le bouton d'arrêt est agrandi avec un symbole mfx.

### **Enregistrement d'amélioration des locomotives mfx**

Le processus CS3 qui gère l'enregistrement mfx des décodeurs compatibles mfx a été amélioré.

- Lors de la lecture des valeurs nécessaires à l'enregistrement, une position connue dans le décodeur est supposée. Ces valeurs sont lues spécifiquement. Si la position des valeurs n'est pas correcte, la procédure précédente est rétablie.
- Après l'enregistrement d'une locomotive, la recherche d'autres locomotives est immédiatement déclenchée. Cela élimine le temps d'attente jusqu'au démarrage de la locomotive suivante.
- Après une restauration, une liaison au nouvel environnement mfx est envoyée pour toutes les locomotives existantes. En fonction du nombre de locomotives, cela peut prendre un certain temps. Si une locomotive mfx est tentée d'être éditée pendant le processus, un affichage de progression du processus apparaît à la place.
- Il était très difficile d'accéder à la boîte de dialogue d'édition mfx pendant l'exécution de Discovery. Les temps de blocage correspondants ont été améliorés.

### **Configuration des appareils du bus Märklin**

Après une mise à jour logicielle d'un appareil du bus Märklin, les possibilités de configuration et de réglage sont à nouveau lues. Ceux-ci peuvent changer avec une mise à jour du logiciel.

### **Corrections de bugs et révision des classements mondiaux du jeu**

Lors de la création des nouvelles cabines de conduite, des erreurs ont été découvertes et corrigées :

- L'affichage du niveau de freinage a été élargi.
- Le réglage de la plage de valeurs du tachymètre à barre sur l'écran du moniteur a été corrigé.

- Les contrôleurs ne sont désormais masqués que si cela est également défini. Cette dépendance a été étendue.
- Un affichage/compteur de vitesse analogique avec police noire et fond clair a été étendu.

### **Nouvelles cabines de conduite**

De nouvelles cabines de conduite ont été créées pour les locomotives suivantes :

- CFF Ae 3/6
- SJ RC6
- NS série 1600/1700, SNCF BB7200 BB22000
- CFF Giruno RABe 501
- DB E 71.1
- DR V 200
- DB ET 85

### **Mettre à jour les Lokicons**

Les nouveautés Lokicons de l'été 2023 ont été ajoutées.

### **MS2 - Erreur avec les locomotives de la base de données interne et icône de fonction sur F0**

Si une locomotive était créée à partir de la base de données interne du MS2 et qu'elle avait un symbole de fonction F0 sur F0, elle ne s'affichait pas correctement. Ce bug a été corrigé.

### **MS2 - Exploitation de la base de données locomotives avec des appareils de première génération**

Les appareils de première génération fonctionnaient très lentement lors de la sélection des locomotives à partir de la base de données interne des locomotives. Les performances ont été améliorées.

### **Base de données interne actuelle des locomotives MS2**

La base de données des locomotives a été mise à jour au statut 2021.

### **MS2 et MS-WLAN**

Au cours du développement de la station mobile connectée au WLAN, la structure interne a été révisée et les erreurs ont été éliminées. Ces améliorations ont également été reportées dans MS2.

### **Livraison du schéma de voie vers MainStation et MobileStation App.**

Le schéma de voie a été livré sur les anciennes applications IOS et Android. Les routines d'exportation des données vers CS2 sont utilisées.

Cependant, les applications mobiles ne sont plus maintenues et ne sont plus adaptées aux nouvelles capacités du CS3. Par conséquent, il existe des limites dans la représentation et les composants de piste inconnus ne sont pas affichés.

Si l'application mobile doit continuer à être utilisée, un panneau de commande adapté à la station principale devra peut-être être créé sur le CS3 et utilisé pour faire fonctionner le système.

Il en va de même pour les éléments magnétiques inconnus tels que la connexion de changement de voie à double voie. Celui-ci peut être utilisé - mais n'est pas affiché.

Il est recommandé de passer et d'utiliser la nouvelle application basée sur le navigateur Web CS3.

## **Corrections de bugs**

### **Paramètres de pas de vitesse DCC incorrects**

Une erreur lors du rapport de différents paramètres de niveau de vitesse pour une adresse DCC a été corrigée. Ce message sera désormais affiché dans son intégralité.

### **Édition parallèle des valeurs de réglage**

Si les CV étaient édités simultanément sur plusieurs appareils d'exploitation, cela pourrait entraîner des paramètres incohérents. Ce n'est plus possible.

### **Valeurs d'entrée pour la programmation CV**

Le champ de saisie d'une variable CV ne pouvait plus être lu en raison d'une optimisation du code. Cela a été corrigé et le champ de saisie a été transformé en requête de valeur.

### **Paramètres et mise à jour du logiciel du décodeur**

Après une mise à jour logicielle d'un décodeur, il se peut que les données mises en mémoire tampon pour les valeurs de réglage dans l'onglet "Configuration", telles que le volume, etc., ne soient plus correctes. Après une mise à jour du logiciel, un décodeur est à nouveau complètement enregistré et les valeurs mises en mémoire tampon sont mises à jour.

### **Problèmes de connexion avec le décodeur mfx**

Une raison des problèmes de connexion avec le décodeur mfx a été corrigée. L'administration interne de la file d'attente des commandes présentait une erreur lors du traitement du compteur de répétitions, ce qui signifiait qu'une commande infructueuse restait en permanence dans la file d'attente des commandes et que le traitement ne se terminait pas. D'autres bugs associés ont été corrigés.

### **Liste d'articles articles momentanés**

Dans la liste des articles pour les articles momentanés des sons, le champ de sélection pour les affecter à la sortie a été désactivé. Ceci a maintenant été corrigé et la sortie rouge ou verte peut désormais être sélectionnée.

### **Volume de lecture d'un périphérique d'extension**

Lors du démarrage d'un périphérique d'extension, le paramètre sonore local n'a pas été restauré. Cela a été corrigé.

### **Cartographie du décodeur d'accessoires de configuration d'articles magnétiques**

Dans la cartographie des décodeurs accessoires, la sélection de la période pour le m84 a été corrigée. Ceci peut maintenant être modifié en fonction du mode de fonctionnement sélectionné

### **Décodeur d'accessoires de configuration d'articles magnétiques**

Dans le cas des accessoires magnétiques, la configuration initiale n'a pas été accidentellement mise en mémoire tampon. Cela a été corrigé.

### **Configuration initiale m84**

Lors de la sélection du mode de fonctionnement d'une sortie du m84, un mauvais mode de fonctionnement a été écrit dans le décodeur.

### **Les couleurs forment le signal dans la liste d'articles**

La lampe jaune du signal de forme dans la liste des éléments a été accidentellement colorée en rouge. C'est maintenant à nouveau jaune.

### **Sélection d'entrées existantes dans le champ de saisie**

Si une saisie d'écran est ouverte, le texte précédent n'est plus sélectionné. Le curseur se trouve à la fin de la saisie. L'entrée existante peut être réinitialisée soit en utilisant la croix de suppression à la fin du champ de saisie, soit en utilisant Échapper à partir du clavier externe. La saisie du clavier externe termine la boîte de dialogue. Le clavier externe peut utiliser TAB pour parcourir les champs de saisie dans la fenêtre activée.

### **Icône de fonction pour sourdine/fondu**

L'icône de fonction mute/fondu a été accidentellement triée dans les icônes mécaniques. On le retrouve désormais au ton 2.

### **Attendre les modules dans les événements**

L'attente qu'un module soit traité dans les événements a été corrigée. Lors de la saisie, cela peut être paramétré pour les modules qui le permettent. Les modules qui ne le permettent pas voient le paramètre bloqué.

### **Continuer les événements**

La suite des événements sans référence de locomotive a été corrigée et les événements se poursuivent désormais au redémarrage. Après avoir traversé le centre de contrôle, l'étape en cours est affichée dans l'événement.

### **Articles momentanés dans les événements**

Lors de l'insertion d'articles momentanés dans des événements par glisser-déposer, l'état correct de cet article est désormais inséré.

### **Crash automatique du programme**

Une raison qui provoquait le crash du programme automatique lors de la saisie de la configuration de l'événement a été corrigée.

### **Gel de l'interface utilisateur lors de l'utilisation de la locomotive**

Une raison pour laquelle le fonctionnement des locomotives était gelée a été corrigée. La raison en était que le traitement des images en taille originale prenait beaucoup de temps. Ce type de Lokicons est désormais traité séparément et la cause du retard a été évitée.

### **traduction anglaise**

Une erreur dans la traduction anglaise lors de la sélection du système de contrôle du moteur a été corrigée. Le paramètre correct sera maintenant affiché.

### **Cause de crash lors de la suppression de tous les éléments d'un schéma de voie.**

Si tous les éléments d'un schéma de voie étaient sélectionnés et supprimés ensemble, l'interface graphique pourrait planter et le résultat de la configuration précédente serait perdu. La cause de ce problème a été résolue.

### **Configuration CV de valeurs 16 bits avec entrée bit**

Un bug dans l'édition CV des valeurs CV d'une largeur de 16 bits en relation avec une option de saisie de bits a été corrigé. La valeur a été accidentellement limitée à 8 bits à un moment donné.

### **Ouvrir les menus déroulants**

Plusieurs menus déroulants peuvent être ouverts. Cela a été corrigé et désormais seul un menu déroulant est ouvert.

### **Platine vinyle : icônes manquantes**

Il se peut que les icônes permettant de commander les fonctions supplémentaires d'éclairage et de son manquent sur la platine vinyle mfx. Cela a été corrigé.

### **Schémas de voies : éléments hors zone**

En raison d'incohérences dans l'historique du développement, des éléments pouvaient être positionnés en dehors de la zone de dessin. De tels éléments risquent de ne plus pouvoir être saisis et déplacés. Ceux-ci sont désormais reconnus lorsque le schéma de voie est chargé et déplacé vers la zone de dessin.

### **Exploitation des schémas de voies fixes**

Si les schémas de voies fixes sont activés, la fonction de zoom par double pression est désormais désactivée. Lorsque le schéma de voie est exploité rapidement, il n'est plus déplacé.

### **Fonctionnement et déplacement dans le schéma de voie**

Lors de l'utilisation du diagramme de voies, il pouvait arriver que des éléments ne soient pas commutés même s'ils touchaient le bon champ. Le contexte était que la fonction de déplacement était activée trop rapidement. Le déplacement sera désormais activé plus tard.

### **Modifier les paramètres de la locomotive via le CS2**

Si les paramètres d'une locomotive étaient modifiés par le CS2, les paramètres de Vmin, Vmax, du volume et du classement mondial du jeu sélectionné manquaient sur le CS3. Après avoir redémarré le CS3, les paramètres étaient à nouveau là. Cette erreur a été corrigée et les paramètres ne sont plus temporairement perdus.

### **Changer les objets magnétiques via le CS2**

Si les réglages des accessoires magnétiques ont été modifiés par le CS2, cela n'est devenu visible sur le CS3 qu'après le redémarrage du CS3. Cette erreur a été corrigée et les modifications apportées aux éléments magnétiques sont désormais immédiatement affichées et appliquées au CS3.

### **Filtrage des locomotives**

Lors du filtrage des locomotives, vous pouvez désormais filtrer en 2 étapes selon le type de locomotive (locomotive diesel-électrique à vapeur) puis ce résultat peut être filtré selon les locomotives en mouvement et à l'arrêt. Auparavant, les locomotives en mouvement et les locomotives à vapeur pouvaient être filtrées. La somme de toutes les locomotives qui remplissaient ces conditions était affichée, par exemple également les locomotives diesel en marche.

### **Programmation DCC POM**

Lors de la programmation DCC-POM, une tentative par inadvertance a été effectuée pour lire la valeur actuelle du décodeur avant la programmation. Cela n'est pas possible avec ce type de programmation et entraîne des erreurs.

### **Problèmes de réglage du volume interne et du haut-parleur externe**

Lors du passage à la lecture distribuée du son, le réglage des propriétés de lecture de votre propre appareil a été perturbé. Cela affectait spécifiquement le réglage de la connexion externe. Ce bug a été corrigé.

### **Problèmes de démarrage résolus NGINX**

Un problème de démarrage qui empêchait certains clients de démarrer le serveur Web CS3 a été détecté et éliminé.

## **Version 2.4.0**

Divers et corrections de bugs

Le périphérique d'extension utilise désormais les ressources du périphérique principal

Révision de la programmation DCC-CV

Représentation des étiquettes des éléments dans les schémas de voie

Extensions de programme

## Améliorations

### Correction des schémas de voies.

Les diagrammes de voies peuvent désormais être corrigés. Si la vue du schéma de voie est fixe, la section visible ne peut pas être déplacée. Le zoom est toujours possible. Si un diagramme de voie est modifié à l'aide de la sélection du diagramme de voie, le nouveau diagramme de voie s'affiche dans un affichage qui remplit 90 % de l'écran.

### Editeur de schéma de voie : Extension de la sélection lasso

Si vous passez d'un mode de sélection à un autre dans l'éditeur de schéma de voie, tous les éléments sont à nouveau désélectionnés et sont donc libres. Cela a été modifié lors de la sélection du lasso. Si vous passez de l'affichage du lasso à une autre méthode de sélection, les éléments sélectionnés du lasso sont conservés et peuvent désormais être agrandis ou réduits.

### Ressources - périphérique principal et périphérique d'extension

Dans le réseau des centres de contrôle, certaines ressources sont utilisées à la fois sur le périphérique principal et sur un périphérique d'extension. Il s'agit par exemple des locomotives utilisateur pour l'affichage des locomotives. Un périphérique d'extension recherche d'abord ces fichiers localement et, si nécessaire, les demande au périphérique principal. L'appareil principal transfère ensuite le fichier vers l'appareil d'extension et la locomotive peut être affichée correctement. Cela signifie que les icônes utilisateur ne doivent plus être appliquées manuellement à tous les appareils. Il suffit de les sauvegarder sur le périphérique principal, ils seront distribués lors de leur première utilisation par un périphérique d'extension. Si des fichiers d'une carte SD sont utilisés sur l'appareil principal, le périphérique d'extension n'a plus besoin d'avoir une carte SD. Les autres ressources distribuées comprennent des images pour identifier un événement, des fichiers sonores et des modèles de CV. Lorsque ces ressources sont utilisées dans un réseau, l'affichage est donc uniforme : si un périphérique d'extension perd la connexion avec le périphérique principal, cela est détecté et affiché à l'utilisateur.

### Lecture de sons - destination de lecture.

Basé sur la centralité des données, il est désormais possible de spécifier le périphérique de lecture lors de la lecture des sons dans les événements. Plusieurs CS peuvent donc jouer des sons en même temps et accompagner le processus. La lecture de sons sur un CS2 n'est pas possible.

### Locomotives Plein écran : Toutes les fonctions dans la fenêtre contextuelle des fonctions

Dans la vue plein écran de la commande de locomotive, l'ensemble des fonctions est désormais visible et peut être utilisé immédiatement sans commutation.

### Nouvelles options de filtrage pour les locomotives

Les locomotives peuvent également être filtrées en se déplaçant ou en restant debout. L'affichage de la liste des locomotives reste constant jusqu'à ce que le filtrage ou l'étendue de la liste des locomotives change.

### Configuration des locomotives sur contrôleur

La mise en route de la configuration des locomotives sur un contrôleur de vitesse a été facilitée et le fonctionnement a changé. Auparavant, la configuration de la locomotive pouvait être appelée aussi bien en mode exploitation qu'en mode configuration en appuyant longuement sur l'icône de la locomotive dans le contrôleur. Un simple clic sur le Lokicon ferme le contrôleur. Ceci a maintenant été modifié : en mode de fonctionnement locomotive, le fonctionnement du contrôleur reste inchangé ; un clic sur l'icône de la locomotive ferme le contrôleur. En mode configuration de locomotive, le contrôleur reste désormais ouvert et la configuration de cette locomotive est appelée. Cela devrait rendre plus facile et plus évident l'accès au mode de configuration de Loks.

### Créer un élément à partir d'une adresse inutilisée

Si un article est créé à partir d'une adresse libre, un schéma de dénomination défini est désormais utilisé. Cela facilite la création d'articles.

### Gestion des cartes de locomotive dans l'appareil principal et l'appareil d'extension

La gestion des cartes de locomotive a été améliorée. Une nouvelle locomotive de la carte locomotive entre désormais dans le contrôleur lors de son premier appel. Les cartes de locomotive sur les appareils d'extension sont désormais également utilisées correctement sur les appareils d'extension. Une carte de locomotive sur l'appareil principal n'occupe désormais que les contrôleurs de l'appareil principal et non plus ceux de l'appareil d'extension. L'écriture de cartes de locomotive est également possible sur le périphérique d'extension. Si de nouvelles locomotives se trouvent sur la carte de locomotive, elles sont envoyées à l'appareil principal et y sont enregistrées dans le dossier utilisateur.

## Paramètres réseau des périphériques d'extension

Les paramètres réseau des périphériques d'extension devaient être effectués avant que la connexion au périphérique principal ne soit établie. Une modification ultérieure peut également avoir un impact sur l'appareil principal. Ceci a été corrigé, le paramètre réseau est désormais local sur l'appareil d'exploitation respectif. Le système de configuration de l'adresse IP statique est désormais implémenté en tant qu'option supplémentaire. Pour garantir une fonctionnalité sécurisée, une tentative est toujours faite pour obtenir une adresse IP dynamique. Un réglage statique effectué est attribué au port Ethernet comme adresse supplémentaire.

## Ressources système des périphériques d'extension

La consommation actuelle des ressources système telles que l'utilisation de la mémoire ou l'utilisation du processeur est enregistrée par chaque appareil et peut désormais être affichée dans l'interface graphique.

## Éjection d'un support amovible

Les supports amovibles du périphérique d'extension peuvent désormais être éjectés correctement.

## Représentation des étiquettes dans les enregistrements et les panneaux de contrôle

Le système de représentation a été étendu pour la position, la rotation et la représentation des étiquettes dans les schémas de voies. Les étiquettes sont désormais pivotées, placées et affichées avec une limite de longueur en fonction de l'article. Les étiquettes sont placées dans des zones de texte dans les panneaux de contrôle. Pour rendre l'affichage possible, certains éléments du panneau de commande ont été modifiés.

## Fonction d'aide

La fonction d'aide de la Central Station a été révisée. S'il existe des vidéos pédagogiques sur un sujet sur le WEB, elles seront référencées à l'aide d'un QR code sur la page d'aide. Vous pouvez filmer ce code QR à l'aide de la fonction appareil photo d'une tablette ou d'un téléphone portable et vous avez la possibilité de regarder ce film sur votre appareil mobile et en même temps de copier les étapes à la Gare Centrale.

## Tri Aide CS3

Les pages d'aide de CS3 ont été triées par thème et classées dans un ordre judicieux.

## Contrôle spontané d'une locomotive dans la liste des locomotives

Si un panneau de commande contextuel d'une locomotive est ouvert, toutes les fonctions sont désormais visibles. Il n'est pas nécessaire d'ouvrir la barre de fonctions séparément.

## Programmation CV DCC

Le système de programmation DCC CV a été révisé.

- La liste des CV n'est plus lue automatiquement lors de l'entrée dans le menu. Si cela est souhaité, il faut le lancer à l'aide de l'élément de menu « Lire le décodeur ».
- Si une ligne avec un CV est sélectionnée et que la valeur n'a pas encore été lue, alors la valeur CV est lue.
- Si la valeur CV doit être modifiée, elle sera certainement relue avant de changer et la valeur actuelle pourra être modifiée.
- Si le numéro de CV est modifié, cette modification est appliquée immédiatement et la nouvelle valeur du CV est traitée.
- La lecture de la liste complète des CV et l'écriture des valeurs du modèle peuvent être interrompues. L'espace dans le menu est remplacé par une pause du processus.
- Si une valeur CV est modifiée, elle est écrite. Un déclencheur supplémentaire pour écrire la nouvelle valeur n'est pas nécessaire.
- Le fonctionnement avec un clavier connecté en option a été étendu. Avec Tab, vous pouvez passer du numéro de CV à la valeur du CV. Une nouvelle ligne de CV peut être ajoutée à l'aide de la barre d'espace. Les valeurs modifiées dans une ligne CV sont appliquées immédiatement. Cela signifie que la programmation est possible selon la séquence suivante : Saisie du numéro de CV - Onglet - Affichage de la valeur actuelle - Onglet - Écriture de la nouvelle valeur - Saisie du CV suivant.
- Les modèles de CV sont conservés dans le pool de ressources du périphérique principal et du périphérique d'extension. Un périphérique d'extension stocke et récupère les modèles sur le périphérique principal. Cela signifie que chaque périphérique d'extension a accès aux mêmes paramètres réseau.
- La synchronisation de l'adresse et l'écriture d'une adresse modifiée dans le décodeur ne se font plus. Etant donné que DCC ne dispose pas de norme pour définir l'adresse des decodeurs accessoires ou qu'elle est respectée par le fabricant, cette programmation ne peut pas être effectuée correctement.

## Nouvelles cabines de conduite

La cabine du conducteur pour le VT 92.5 et la série 1189 a été ajoutée.

## Affichage de la journalisation automatique

La journalisation des événements peut désormais être affichée dans l'application Web lorsque la journalisation est activée sur l'appareil principal.



## Appeler le serveur Web

Dans certains environnements réseau, le serveur WEB CS3 n'était pas accessible. La cause de ce problème a été trouvée et corrigée grâce au soutien actif d'un client concerné.

## Erreurs d'affichage MS2 corrigées et optimisations.

Corrections de bugs dans l'affichage. Les artefacts d'affichage avec les MS2 particulièrement récents ont été réduits au minimum. L'écriture sur l'écran a été modifiée afin que cela ne se produise plus.

Nouvelle variante matérielle MS2 : En raison de la situation générale sur le marché des composants électroniques, le MS2 a été révisé afin de continuer à être produit. Pour prendre en charge cette nouvelle plate-forme matérielle, les variantes ont été adaptées et dotées de la capacité de mise à jour correspondante.

Extension pour régler la luminosité de l'arrière-plan de l'écran. Cela facilite la configuration du MS2 pour une utilisation à l'intérieur ou à l'extérieur.

Afficher le numéro de version d'un fichier de ressources. Les fichiers de mise à jour et de langue dans le système de fichiers MS2 sont désormais affichés avec le numéro de version. Cela vous permet de vérifier s'ils sont obsolètes ou à jour.

Optimisation de la taille du programme : suppression des parties de code inutilisées, relocalisation des zones mémoire.

Affichage du sens de marche lors de l'appel d'une locomotive. L'affichage du sens de déplacement d'une locomotive pouvait être incorrect tant qu'elle n'était pas encore conduite. Ce bug a été corrigé.

Affichage de l'état STOP. Dans certaines situations de fonctionnement, l'état STOP ne s'affichait pas correctement. Les positions trouvées ont été corrigées.

Lors de la mise à jour du logiciel, les fichiers nécessaires au bon fonctionnement du MS2 sont désormais en grande partie automatiquement récupérés et enregistrés dans le MS2.

## Mettre à jour les Lokicons

Les nouveaux produits d'été et les nouveaux produits d'automne 2021 de Lokicon ont été étendus et les icônes manquantes ont été ajoutées.

## Corrections de bugs

### Configuration de l'élément Commutation lorsque l'élément est sélectionné

Si un article a été sélectionné dans la configuration de l'article, cet article a été commuté si possible. Cela a été supprimé.

### Configuration des éléments Accessibilité de la croix de suppression

La zone sensible de la croix de suppression dans la configuration de l'article a été agrandie. Cela facilite la suppression directe des articles.

### Redémarrez la base de données

S'il s'avère nécessaire de redémarrer la base de données, les contacts du S88 seront alors à nouveau lus et l'état s'affichera correctement.

### Affichage manquant du signal distant désactivé dans la centrale

Le signal distant sur le mât est masqué par le signal principal. Cette position du signal distant manquait sur les panneaux de contrôle et a été ajoutée.

### Commutation des combinaisons signal distant/signal principal

Si les signaux distants et principaux étaient couplés en utilisant la même adresse, le signal principal ne pourrait pas être commuté si le signal distant était masqué. Cela a été corrigé. D'autres dépendances pour cette combinaison ont été nettoyées.

### Création de zones

Une zone ne peut être créée que du coin supérieur gauche au coin inférieur droit. D'autres zones n'ont pas été créées correctement et n'étaient visibles que temporairement. Cette erreur avec la cause dans la sélection du lasso est désormais corrigée.

### Publicité pour les articles instantanés

L'affichage des articles en cours est à nouveau correct.

### Commutation des niveaux de vitesse DCC sur 14 ou 126 niveaux de vitesse

Le changement de niveau de vitesse sur les locomotives DCC n'a pas été pris en compte lors du contrôle et le GFP n'a pas été réglé correctement. Cela a été corrigé.

### Affichage des options d'affichage et de filtrage actives

L'affichage des filtres d'affichage actifs dans la barre de contrôle de la liste des articles a été corrigé. Si une option est active, le point rouge est dessiné. Si les filtres d'affichage sont actifs, le nombre de filtres est indiqué dans le point rouge.

### **Affiliation au décodeur des articles mfx**

Le nombre d'éléments provenant de plusieurs décodeurs a été mal déterminé dans la base de données. Cela a conduit à des erreurs dans les articles mfx liés à plusieurs décodeurs. Si un tel article était modifié, cela ne pourrait pas être fait en raison du message d'erreur "L'article sélectionné ne rentre plus dans le décodeur". Cela a été corrigé. La base de données enregistre désormais le numéro correct. Les configurations existantes sont vérifiées et une tentative est effectuée pour déterminer le nombre correct d'éléments dans le décodeur multiple.

### **Cartes des locomotives dans l'interface simplifiée**

Les cartes de locomotive sont désormais gérées dans l'interface simplifiée et les locomotives peuvent être créées avec des cartes de locomotive et placées sur un contrôleur.

### **Enregistrer les noms et références**

Si les disques sont renommés, toutes les références associées sont désormais définitivement renommées et enregistrées. Auparavant, la modification de la référence n'était visible que lors de l'édition et n'était pas enregistrée et donc supprimée à la sortie de l'éditeur. L'ancienne référence était toujours incluse. Si d'anciennes références sont contenues dans les configurations, elles peuvent être corrigées en les renommant avec le nom de la référence et en revenant au nom d'origine.

### **Enregistrer les commentaires sur les modèles de CV**

Pour les modèles de CV, un commentaire peut être précisé dans le masque de sauvegarde. Celui-ci sera désormais également enregistré dans le fichier modèle.

### **Modifier les paramètres d'un appareil du bus Märklin**

Si vous modifiez le paramètre d'alimentation d'un GFP, cela modifie en interne les valeurs de l'affichage d'état. Ceux-ci doivent être relus lors de la modification du paramètre. Si vous modifiez un canal de configuration dans l'interface graphique, l'appareil est ensuite relu pour déterminer si des modifications ont eu lieu.

### **Démarrage GFP et nouveau compteur d'enregistrement mfx**

Après avoir redémarré le CS ou simplement le GFP, le nouveau compteur d'enregistrement doit être défini avant que le système puisse être mis sous tension. Dans le cas contraire, les locomotives mfx voient un environnement système modifié et participent au processus d'enregistrement et ne peuvent plus être contrôlées jusqu'à l'enregistrement. Dans les cas où un nouveau rapport GFP et l'environnement système mfx n'ont pas encore été restaurés, Go ne peut pas être déclenché. Le GFP doit d'abord être configuré avant qu'un GO puisse être effectué.

### **édition de CV mfx**

Une erreur dans la gestion des fichiers tampon a entraîné la non suppression d'un ancien fichier tampon pour le mappage du décodeur. Afin de mettre à jour le mappage, le décodeur doit se reconnecter ou le décodeur doit être relu dans l'édition CV avec le point d'option Lire le décodeur. Dans ce contexte, la saisie des paramètres pour le déclenchement aléatoire a également été corrigée. Les 3 options de réglage du déclencheur doivent maintenant être définies.

### **Cartographie mfx-CV pour le décodeur de locomotives Märklin mLD**

Une erreur qui pouvait survenir lors du mappage d'un décodeur de mise à niveau mLD et provoquer le crash de l'interface graphique a été corrigée.

### **Appeler le serveur Web**

Dans certains environnements réseau, le serveur WEB CS3 n'était pas accessible. La cause de ce problème a été trouvée et corrigée grâce au soutien actif d'un client concerné.

## **Version 2.3.1**

- Une manière alternative considérablement simplifiée de faire fonctionner le CS3
- Diverses corrections de bugs
- diverses optimisations
- Capacités de configuration dans l'application WEB
- Nouveau logiciel pour Link-S88 et MS2

## Améliorations

### Options de configuration pour les décodeurs de commutateur mfx

Pour les décodeurs d'aiguillage mfx voie 1 - 59080 et les décodeurs d'aiguillage voie C, des options de réglage ont été implémentées sur la page de configuration :

Le contrôle/réglage de la lanterne d'aiguillage pour les décodeurs d'aiguillage voie C.

L'inversion du sens de commutation pour le décodeur Spur1 59080.

### Signalisation des processus d'écriture/lecture de CV

Les lectures d'écriture du CV sont affichées sur l'interface. Un verrou fermé sur un décodeur MFX signifie qu'il n'a pas répondu et ne peut pas être édité. Un décodeur DCC ou MM ne peut pas être testé et est toujours fermé à ce stade. Un verrou ouvert signifie que le décodeur mfx a répondu et peut être modifié. Une flèche provenant de la locomotive signifie que le décodeur est en train de lire. Tant que vous lisez, les messages de progression de la lecture apparaissent également. Après lecture, le cadenas ouvert s'affichera à nouveau. Une flèche sur une locomotive signifie que l'écriture est en cours. Une fois l'écriture terminée, le verrou ouvert s'affiche, signalant la fin de l'écriture.

### Menu de contrôle des opérations d'écriture-lecture du CV

Tous les éléments d'option ont été résumés dans un menu. Ce menu est rassemblé en un seul élément de menu, basé sur les fonctions WEB actuelles. Si le menu est fermé, 3 barres s'affichent. S'il est ouvert, une croix de fermeture s'affiche.

### Prise en charge des Lokicons tiers

Les Lokicons de fabricants tiers sont pris en charge dans la recherche automatique d'un Lokicon approprié lors de la connexion à mfx.

Les Lokicons doivent contenir les informations requises dans les métadonnées de l'image et être présentes sur une carte SD dans le répertoire désigné /cs3/lokicons/ dans le CS3.

Lorsque vous démarrez, une base de données est créée à partir de tous les Lokicons avec les informations correctes.

Lors de la recherche d'un Lokicon, ces Lokicons sont également pris en compte.

### Lokicons - réorganisation en sous-répertoires.

Lors de la sélection d'un Lokicon, le fabricant du modèle est également évalué. Cela a permis de déplacer tous les Lokicons LGB dans leur propre répertoire. Cela facilite la sélection d'un Lokicon LGB. La recherche d'un numéro d'article n'en est pas affectée.

### Révision du mapping du décodeur

Les nouvelles fonctionnalités des décodeurs mfx ont été ajoutées au SW. Le mappage dépend désormais des propriétés signalées du décodeur. Le nombre de sorties, d'entrées, de sons, de connexions logiques, etc. est lu à partir du décodeur et peut être utilisé correctement dans le mappage.

### Assistance à la traction pour le MS2 en mode central.

Un MS2 se voit désormais proposer des tractions à sélectionner dans la liste des locomotives. Ceux-ci peuvent être contrôlés par le MS2 en mode central. Le CS3 prend en charge la traduction nécessaire des commandes de traction.

### Représentation de plaque modifiée du schéma de voie

L'affichage des panneaux et des bureaux dans CS3 a été modifié. La bordure autour du plan de travail a été supprimée et le nom du plan de travail a été ajouté sous forme de drapeau.

### Enregistrement d'un CS3 avec stockage complet des fichiers.

En copiant les données d'un stockage amovible (carte SD ou clé USB), l'utilisateur peut remplir complètement le stockage de fichiers du CS3, empêchant le CS3 de fonctionner correctement. Jusqu'à présent, les panneaux de contrôle devaient être envoyés et le service devait effacer manuellement le panneau de contrôle et le renvoyer à l'utilisateur.

Si, au démarrage de la centrale, il est déterminé qu'il n'y a pas assez de mémoire de fichiers disponible pour faire fonctionner le CS3, un programme de secours est lancé pour gérer la mémoire interne. Cela met le CS3 dans une sorte de mode service et seule la mémoire peut être gérée.

Dans ce mode de fonctionnement, l'utilisateur ne voit que les fichiers qu'il a lui-même téléchargés. Les fichiers peuvent être supprimés ou déplacés vers un autre stockage existant. Lors du déplacement des fichiers, l'emplacement de stockage correct sur le stockage amovible est observé et le fichier se retrouve dans le bon répertoire.

Lorsqu'il y a à nouveau suffisamment de mémoire libre disponible, le gestionnaire de fichiers peut être quitté et l'application CS3 démarrée.

### Nouveau logiciel de supervision

Un changement dans le logiciel de supervision permet au CS3 de fonctionner à des tensions plus basses. Cela élimine les mauvais comportements du CS3 avec le nouveau SNT 60041.

## Bouton Stop / Go dans la configuration de la locomotive

Suite à une suggestion de l'utilisateur, un bouton STOP a été implémenté dans la configuration de la locomotive. L'état d'arrêt peut désormais être modifié dans la configuration de la locomotive et il n'est pas nécessaire de quitter la boîte de dialogue.

## Journalisation des événements d'amélioration

La journalisation des événements est accessible en appuyant longuement sur la barre de titre de l'aperçu des événements. Celui-ci a été révisé et ses capacités élargies. Les entrées peuvent être filtrées et les messages ont été complétés et développés.

## Réinitialisation du système modifiée/réinitialisation d'usine

Une réinitialisation d'usine s'effectue en chargeant la configuration « Startconfig.zip ». Ceci a été étendu de sorte que le réglage de la langue et le mode de fonctionnement sont désormais également réinitialisés.

## Processus de mise à jour

Le programme de mise à jour des packages a été étendu pour inclure des informations supplémentaires. La source d'installation sera maintenant affichée. Le bouton de démarrage permettant de démarrer l'installation a été agrandi et étiqueté de manière appropriée. Attention : Le nouveau programme d'installation du package ne sera appelé que dans les mises à jour ultérieures.

## Passer en mode périphérique d'extension

Le passage en mode EG lors de la connexion des CS3 a été accordé plus de temps. Changer est désormais plus facile. Les options de réglage de l'appareil principal sont désormais organisées de manière plus judicieuse.

## Mise en place d'objets magnétiques

Créer, paramétrer et configurer des accessoires est désormais aussi possible dans l'application WEB que dans l'application CS3.

## Mise en place des locomotives

La création, le paramétrage et la configuration des locomotives ont été introduites dans l'application WEB.

## Version 1.1 pour le Link-S88

La version 1.1 a été créée pour le Link-S88. Les erreurs provoquées par une exécution trop longue du programme sont corrigées par l'optimisation activée lors de la création du logiciel. Le phénomène selon lequel les groupes de contact auraient été déplacés d'une position à court terme ne se produit plus.

## Version 3.121 pour MS2

- Le MS2 peut désormais contrôler les tractions à commande centralisée. Si ceux-ci sont fournis par le centre de contrôle, le MS2 peut les utiliser et envoyer des commandes au centre de contrôle. Le centre de contrôle traduit les commandes de contrôle de traction en commandes de locomotive appropriées et prend ainsi en charge la fonction de traduction. Un MS2 ne peut pas créer ou contrôler la traction.
- Si la liste des locomotives défile rapidement, les commandes mfx ne peuvent pas être exécutées assez rapidement. Par conséquent, le message « La locomotive Mfx n'a pas répondu » a été supprimé lors du défilement de la liste.
- Un MS2 n'a que des options simples pour l'édition de CV mfx. Étant donné que l'adresse CV de l'adresse MM2 ne se trouve pas à une adresse facilement déterminable et que des valeurs incorrectes ont donc été écrites, la possibilité de programmer l'adresse MM2 avec mfx n'est plus possible.
- Avec 32 fonctions de locomotive, 8 fonctions sont toujours proposées pour un contrôle niveau par niveau. L'ancien système signifiait toujours monter d'un niveau. Si vous activiez une fonction, vous vous retrouviez toujours au premier niveau. Désormais, les niveaux sont réglés en permanence pendant le fonctionnement. Un passage au niveau supérieur peut se faire avec Shift, un passage au niveau inférieur avec Escape. Tant qu'un niveau est actif, les fonctions du niveau peuvent être commutées. Le passage automatique au premier niveau n'est plus nécessaire. Si une locomotive est changée, vous vous retrouvez au premier niveau.
- Lors de l'édition des locomotives, l'état STOP n'a pas été correctement respecté. Le stop est désormais correctement observé et la programmation est bloquée.
- Si une locomotive DCC est reconnue, les fonctions sont désormais rendues opérationnelles et marquées d'un symbole F. Auparavant, les fonctions étaient vides et inutilisables.
- Une erreur lors du changement d'élément au niveau du centre de contrôle n'a permis que le changement et l'affichage correct des 256 premiers éléments magnétiques. Les informations CS sont désormais également correctes pour les éléments de l'adresse 256.
- Les noms des principaux appareils d'extension des appareils ont été ajustés en fonction du centre de contrôle.
- Après avoir branché ou redémarré le MS2, il peut arriver que le MS2 passe dans un mauvais mode de fonctionnement et passe en mode périphérique d'extension MS2 sur un centre de contrôle. Cela a été corrigé. L'environnement est désormais correctement reconnu.
- Le réglage de la vitesse a été modifié afin que le niveau de vitesse 1 puisse désormais être réglé en toute sécurité.
- Les éléments d'option ont été activés dans le menu MS2, bien qu'ils ne soient pas possibles dans le fonctionnement du panneau

de commande. MFX Loks a proposé de changer l'adresse. Lors de la programmation, un message « protocole non actif » peut apparaître, même si le paramétrage du protocole est géré par le centre de contrôle.

### **Résumé de toutes les mises à jour des appareils du bus CAN**

Toutes les mises à jour des appareils Can-Bus ont été regroupées en un seul package. Ceci est pour plus de clarté sur les packages de mise à jour disponibles. Les versions de mise à jour suivantes sont incluses :

- GFP (pour CS2 et Booster) version 3.81
- Adaptateur 6021 version 1.0
- MS2 version 3.121
- Link S88 version 1.1
- GFP3 (pour CS3) version 12.113.

### **Corrections de bugs**

#### **Correction des paramètres moteur pour les mfx-CV**

Lors de la sélection des paramètres du moteur mfx pour le contrôleur numérique, le contrôleur analogique et le moteur, un nombre incorrect de paramètres de sélection était affiché. Cela a été corrigé.

#### **Diffusions de vitesse de l'accélérateur de locomotive**

Le débit d'envoi de l'accélérateur de la locomotive CS3 a été limité. Des expéditions massives pourraient entraîner un dépassement du bus CAN et du GFP.

#### **Effacement du fichier tampon mfx lors de la connexion**

Lorsqu'un décodeur mfx est à nouveau enregistré, tout fichier tampon CV existant sera supprimé. Lorsque vous démarrez l'édition du CV mfx, vous travaillerez désormais avec les données actuelles.

#### **Optimisation de la vitesse d'affichage**

Les opérations de dessin de la liste des éléments et du schéma de voie ont été revues. Les opérations de dessin sont désormais effectuées plus rapidement.

Lorsqu'un article est changé, seul l'article affiché est redessiné dans la liste d'articles.

Dans le schéma de voie, lorsqu'un élément est commuté, seules les zones de dessin (plaque ou pupitre) qui ont installé l'élément sont redessinées.

Au zoom 100% (double clic), la zone de dessin est désormais alignée pour remplir l'image. Avant cela, la marge n'était pas respectée correctement.

#### **Tri des locomotives**

Le système de tri des locomotives était le même dans CS3 et dans l'application Web.

#### **Fonctionnement tactile amélioré : appuyez deux fois**

Le geste de zoom sur le schéma de voie en cours, le double tap, a été amélioré. Le rayon du geste a été réglé correctement. Changer d'éléments rapprochés ne déclenche plus le geste accidentellement.

#### **Fonctionnement amélioré de la souris : zoom avec la molette de défilement**

Lors d'un zoom avec la molette de la souris, le point actuel du curseur est désormais pris comme point fixe. La mise à l'échelle s'effectue désormais avec ce point fixe.

#### **Fonctionnement tactile amélioré : geste de zoom**

Le geste de zoom à 2 doigts a été amélioré. Le geste est actif tant qu'au moins un doigt est sur l'écran. Le point central lors de l'agrandissement est pris en compte et le schéma des voies est positionné de manière appropriée.

#### **Changer de page dans les listes**

Le téléavertisseur situé sous l'affichage de la liste a été rendu plus facile à utiliser. Il est désormais possible de changer de page en se déplaçant d'avant en arrière sur le pager.

#### **Modifier les notifications pour CS2 lorsque l'adresse d'un élément change**

Si l'adresse d'un article change, la liste des articles CS2 est corrigée en conséquence.

#### **Processus de démarrage plus robuste**

Au démarrage du CS3, il peut arriver que le tampon d'envoi CAN déborde. Ce problème a été corrigé en limitant le débit d'envoi et en augmentant la taille du tampon d'envoi.

#### **Ajout de contacts S88**

Lors de l'ajout de contacts S88 directement à l'aide de la boîte de dialogue de menu, un périphérique de retour est désormais utilisé par défaut. Les contacts de commande ne sont utilisés que comme niveau d'urgence.

### **Boîte de dialogue d'édition d'éléments magnétiques**

L'enregistrement et la sortie de la boîte de dialogue d'édition du solénoïde s'affichent désormais avec un symbole OK au lieu d'une clé et d'un identifiant d'édition.

### **Initialisation du périphérique principal GFP**

Les paramètres de réglage mfx et la sélection du protocole numérique sont désormais forcés avant le premier GO. Les locomotives mfx « perdues » qui ne peuvent pas être contrôlées après le démarrage du système devraient donc se produire moins fréquemment.

### **Glisser-déposer du diagramme de piste vers un événement**

Le glisser-déposer des éléments du diagramme de piste vers les événements fonctionne à nouveau. Après avoir modifié le calcul des coordonnées, on a oublié que la modification devait également être effectuée par glisser-déposer.

### **Crash lors du glisser-déposer des locomotives**

Correction d'un crash de l'interface graphique lors de la configuration d'événements liés à l'insertion de locomotives à partir de la liste des locomotives.

### **Configuration des fonctions dans la boîte de dialogue de configuration mfx**

Si les icônes des fonctions de la locomotive étaient modifiées dans la boîte de dialogue de programmation mfx, elles étaient uniquement écrites dans le décodeur. La représentation de la locomotive dans CS3 n'a pas été mise à jour. Cela sera maintenant synchronisé.

### **Paramètres pour les objets magnétiques perdus**

Une raison pour la perte des paramètres des éléments magnétiques a été corrigée dans la base de données. Si l'adresse et le nom d'un article magnétique étaient modifiés, la base de données ne pouvait pas traiter cette modification et tombait en panne. En conséquence, toutes les modifications apportées lors de la configuration des accessoires magnétiques ont été annulées et perdues. Cette situation a été résolue.

## **Version 2.2.0**

- Platine vinyle C-track 74861
- Mises à jour pour les cartes SD
- Nouvelles macros dans les événements
- Export des schémas de voies vers CS2
- Divers et corrections de bugs

## **Améliorations**

### **Macro-pendule**

Les macros du CS3 ont été étendues pour inclure une macro pendulaire spéciale afin de faciliter la création de locomotives pendulaires. Cette macro peut être affectée directement à une locomotive en tant que fonction de séquence lors de la configuration des touches de fonction et permet ainsi d'utiliser différentes locomotives sur un itinéraire de navette. Il suffit de configurer une macro de déplacement pour chaque itinéraire de déplacement créé. Pour démarrer la fonction navette, la locomotive doit être conduite sur l'itinéraire navette, puis la touche de fonction avec la fonction navette doit être activée. Toutes les entrées nécessaires sont résumées dans la macro navette pour permettre à une locomotive de faire la navette avec un arrêt intermédiaire. La logique de la macro gère le démarrage, la pause, l'arrêt et le redémarrage d'un pendule.

### **Exporter les panneaux de contrôle vers CS2**

Les panneaux de contrôle CS3 peuvent désormais être utilisés sur un CS2. Pour ce faire, la synchronisation de la mise en page doit être activée dans les paramètres CS2. Les plaques sont transformées au mieux, mais en raison des différents systèmes, le résultat dépend fortement de la plaque CS3.

### **Nouvelle platine vinyle mfx**

La nouvelle platine vinyle 74861 à 30 ports est prise en charge.

## Mise à jour de la carte SD

Une mise à jour des données sur les cartes SD a été introduite. Une carte SD dans le CS3 est chargée de sons pour accompagner le fonctionnement du système et d'images pour identifier les événements. La mise à jour n'est proposée qu'avec une carte SD insérée.

## Menus de sélection CS3

Les menus de sélection CS3 ont été convertis en une structure uniforme. S'il y a trop de points de sélection, le menu comportera deux colonnes. Si vous souhaitez qu'il soit affiché en bas, il va maintenant se replier.

## Nouvelles icônes fonctionnelles pour les locomotives

Les icônes de fonction ont été élargies pour permettre de voir plus facilement quelle action déclenche une fonction dans une locomotive. Les bruits d'une locomotive ont été divisés en deux groupes lors de la cartographie pour une meilleure clarté.

## Arrêt centralisé

Un réseau de plusieurs centrales peut désormais être arrêté ensemble sur l'appareil principal. Cela doit être activé dans l'unité principale et l'unité d'extension.

## Nouveaux objets magnétiques

Des icônes d'objets magnétiques pour les signaux "Ra 11 - Attendre", "Bü 100/101 - Signal de surveillance des feux clignotants" et "Zp 9 - Départ" ont été ajoutées.

## Signaux distants des 76495, 76496 et 76497

Les signaux distants sur le mât des articles 76495, 76496 et 76497 peuvent désormais être mis en place sous DCC. Le signal distant professionnel doit être utilisé à cet effet. L'adresse du signal distant peut être programmée en spécifiant le signal principal. Sous MFX, les signaux sont désormais enregistrés avec les signaux principaux et distants et l'adresse des deux articles peut être modifiée. La position du signal distant est déterminée en fonction du signal lié et du signal principal sur le mât.

## Nouveau système de signaux distants et de signaux principaux.

Un système permettant de coupler un signal distant à un signal principal a été créé. Avec un signal distant, il est désormais possible de paramétrer le signal principal associé. Si le signal principal est activé, le signal distant est également activé. Lors du couplage, il est uniquement possible de sélectionner les signaux appropriés. Un Form VR01 ne peut être associé qu'à un Form HP01. De même avec un formulaire VR012 avec un formulaire HP012. Pour les signaux lumineux, le couplage est proposé quel que soit le type de signal.

## Réinitialisation du décodeur pour les objets magnétiques mfx

Une option pour réinitialiser les décodeurs mfx a été implémentée dans la boîte de dialogue "Configuration" des éléments magnétiques.

## Lokicons - nouveautés été 2020

Des Lokicons du catalogue des nouveaux produits 2020 ont été ajoutés.

## Correction d'un bug au format mfx

Une erreur lors de l'envoi des commandes mfx pourrait entraîner un format de piste mfx incorrect. Ce bug a été corrigé.

## Corrections de bugs

### Fonctions de moment dans les événements

Les fonctions momentanées ne doivent plus être désactivées spécifiquement lors d'événements. Les fonctions momentanées sont automatiquement désactivées lors des événements.

### Pause de démarrage de l'extension de macro de boucle

Une macro de boucle qui évalue uniquement les états s'exécute sans contrôle et utilise tout le temps de calcul du processeur. La macro de boucle possède un paramètre supplémentaire pour une pause qui doit s'écouler avant un redémarrage.

### Déclencheur de démarrage du système.

En raison d'une modification interne, le déclencheur d'événement « démarrage du système » a été accidentellement désactivé.

### Macro-frein

Un bug dans la macro de freinage a été corrigé.

### Démarrage du système

Le timing des requêtes S88 vers un CS2 a été adapté au comportement de démarrage du CS2. Les contacts S88 sont désormais interrogés par le CS2 au bon moment au démarrage.

### **Cartes SD**

Une carte SD avec plusieurs partitions est désormais correctement prise en charge dans CS3.

### **Lokicons client**

Les Lokicons pourraient être nettement plus grands que ceux affichés sur le CS3. Ceux-ci pourraient être transférés vers le CS3 par copie. Cependant, ces icônes trop grandes entraînent une charge de calcul importante et ralentissent le CS3. Les Lokicons sont mis à l'échelle à une taille appropriée lorsqu'ils sont copiés.

### **Configuration fonctionnelle de la locomotive**

Si une fonction de processus est placée sur une fonction sans icône, l'icône d'événement n'est visible qu'à la sortie de la boîte de dialogue. Désormais, il devient visible immédiatement après l'attribution d'une fonction de flux. Cependant, elle peut être écrasée par d'autres icônes de fonction.

### **Afficher la restauration au démarrage**

Les vues avec des listes d'éléments ouverts ou de locomotives seront restaurées après le démarrage.

### **Événements - tri de la liste des groupes**

La liste des groupes dans Événements est désormais triée par ordre alphabétique lorsque la liste est ouverte.

### **Éjection d'un support USB**

Les supports USB de la combinaison périphérique principal/périphérique d'extension ne peuvent désormais être éjectés que de votre propre appareil.

### **Assistant d'introduction**

L'assistant d'introduction pour apprendre à utiliser le CS3 a été supprimé.

### **Procédure de mise à jour**

La procédure de mise à jour des packages a été révisée et les problèmes inutiles ont été corrigés.

### **mfx-Nouvel identifiant**

L'étiquetage des nouveaux éléments mfx était géré séparément par chaque interface graphique. La suppression des identifiants ne fonctionnait donc pas de manière cohérente avec plusieurs centres de contrôle. La procédure a été modifiée et la suppression des identifiants s'effectue désormais de manière centralisée.

### **Limite de taille du fichier d'état**

Des événements pourraient entraîner une croissance considérable du fichier d'état CS3 et remplir la mémoire disponible. La croissance du fichier d'état est désormais empêchée et le remplissage de la mémoire n'est plus possible.

### **Procédure modifiée : réinitialisation du décodeur de locomotive**

Lors de la réinitialisation d'un décodeur de locomotive, la locomotive n'est pas supprimée de la liste des locomotives. Après la connexion, la locomotive devrait pouvoir à nouveau être contrôlée avec les paramètres désormais mis à jour.

### **problèmes de connexion mfx**

Les problèmes de connexion mfx lors de la restauration et la recherche de locomotives mfx ont été améliorés. La gestion de l'identifiant réseau mfx est désormais gérée plus correctement et lors d'une restauration, les identifiants sont définis de telle manière que moins de problèmes surviennent. Lors d'une restauration, la liste de gestion GFP est réinitialisée.

## **Version 2.1.0**

Les nouveautés Lokicon 2020

Cabines de conduite du monde du jeu nouveautés 2020

Tractions avec locomotives directionnelles

Divers et corrections de bugs

## **Améliorations**



## Fonction GO dans les événements

Il est désormais possible d'envoyer une commande « Go » dans les événements. Cela permet de remettre en service un booster après la détection d'un court-circuit sans avoir à arrêter l'ensemble du fonctionnement du système. En combinaison avec la commande HALT, en cas d'erreur sur de grandes installations, le fonctionnement peut être arrêté en toute sécurité, le court-circuit éliminé et le fonctionnement peut ensuite être repris.

Si vous ajoutez un contact S88 comme déclencheur des événements, vous pouvez implémenter des boutons sur le système qui déclenchent la fonctionnalité HALT et GO.

## Extension de la traction pour inclure la direction de la locomotive

Le sens de déplacement d'une locomotive est pris en compte lors de la constitution d'une traction et est transmis en conséquence lors du pilotage. Cela signifie qu'il est désormais possible d'avoir des locomotives avec des sens de déplacement aller et retour dans un seul train.

## Configuration des fonctions de la locomotive

Des icônes utiles ont été ajoutées aux « Icônes fréquentes » de la configuration des fonctions de la locomotive.

## Les nouveautés Lokicon 2020

Les Lokicons des innovations du salon de 2020 ont été ajoutés.

## Nouvelles cabines de conduite

Les cabines de conduite des ICE4, CFF RAM TEE et BR 648 Lint ont été ajoutées.

## Corrections de bugs

### Enregistrer les éléments d'accueil

Le bug qui empêchait la sauvegarde des éléments ancrés a été corrigé.

### Synchronisation CV pour les réglages des locomotives

La synchronisation des paramètres du CV et l'écriture des valeurs sur le décodeur ont été corrigées. Les adresses DCC longues sont correctement transférées au décodeur.

### Affichage de l'adresse à l'aide des commutateurs DIP

L'affichage de la position des commutateurs DIP a été corrigé. Pour les décodeurs Motorola, les paramètres du commutateur DCC sont masqués.

### Lokicon pour l'enregistrement mfx

Le Lokicon lors de l'enregistrement d'une locomotive mfx a été déterminé avec un nom de chemin incorrect. Cela a été corrigé et la bonne icône est maintenant dessinée.

## Configuration des fonctions de la locomotive

Un bug qui entraînait une charge élevée du processeur a été corrigé dans la boîte de dialogue Lokicon. L'utilisation de la boîte de dialogue est désormais plus fluide.

## Crash lors de la configuration du schéma de voie

Un crash pouvait survenir lors de l'insertion d'un contact S88 et de sa configuration ultérieure. C'est corrigé.

## Icônes manquantes sur les contrôles

Lors du nettoyage, certaines icônes système ont été trop supprimées. Ceux-ci sont désormais à nouveau disponibles.

## Événements CS2 et CS3

Un CS2 dans le réseau système avec le CS3 pourrait empêcher le démarrage des locomotives et le déclenchement des événements. C'est corrigé.

## Configuration des contacts S88

Un contact S88 d'un Link-S88 pouvait être déplacé vers un appareil qui ne prenait pas en charge le numéro de bus et de module et donc le contact ne pouvait pas fonctionner. Cette situation a été corrigée.

## Correction d'un bug du serveur VNC de CS3

Une erreur dans les paramètres du serveur CS3 VNC a été corrigée.

## Télécharger des fichiers de taille via le serveur WEB

La limite des fichiers a été adaptée aux exigences lors de la programmation des décodeurs. Le transfert de projets de décodeur vers CS3 est désormais possible.

### **Chargeur de démarrage 2020**

Un nouveau chargeur de démarrage avec une mise à jour matérielle modifiée améliore la stabilité et le comportement de démarrage du CS3. L'impact pourrait être un fonctionnement instable et des problèmes de démarrage.

## **Version 2.0.0**

Simplification lors de la configuration des fonctions de la locomotive

Simplification lors de la création et du paramétrage des éléments

Extensions du schéma de voie pour inclure des panneaux de commande

Extension de l'application WEB pour inclure un éditeur de schéma de voie pour la création de panneaux

Extension de l'application WEB pour inclure une vue système pour la gestion des appareils

Police japonaise manquante

Divers et corrections de bugs

## **Améliorations**

### **Lecture des CV des décodeurs**

La lecture sous mfx des CV des décodeurs SUSI connectés a été implémentée.

### **Configuration des icônes de fonction de la locomotive**

La procédure de configuration des fonctions de la locomotive a été simplifiée. Par glisser-déposer ou en sélectionnant les fonctions et les icônes, toutes les fonctions de la locomotive peuvent désormais être dotées d'icônes.

### **Mise en place d'articles**

La boîte de dialogue de configuration des éléments a été retravaillée et le processus de configuration des éléments a été rendu plus efficace. En élargissant les « adresses inutilisées », la liste d'articles peut être configurée rapidement et facilement.

### **Adresses « gratuites » ou « inutilisées »**

Les clients critiquent la liste d'articles car il faut désormais créer des articles pour pouvoir les utiliser. Le deuxième point de critique est qu'il faut beaucoup d'efforts pour saisir les données nécessaires et que ce n'est qu'alors qu'elles peuvent être activées. En affichant des adresses gratuites, les articles peuvent désormais être servis sans avoir à les créer au préalable.

### **Base de données**

La base de données a été étendue et adaptée aux exigences de l'application WEB et de l'interface graphique.

### **Introduction des panneaux de contrôle**

Les schémas de voie peuvent désormais inclure des panneaux de contrôle en plus des plaques. Les plaques sont une représentation du système, les panneaux de contrôle sont une représentation abstraite du parcours.

### **Éditeur de schéma de voie**

L'éditeur de schéma de voie a été revu et optimisé. Les opérations internes ont été améliorées. L'insertion d'éléments spécifiques au diagramme de voie a été simplifiée et de nouveaux éléments peuvent désormais être insérés à partir de la boîte de dialogue de l'éditeur par glisser-déposer.

### **Renommer les panneaux et les panneaux de contrôle**

Les plaques et les panneaux de commande peuvent être renommés. Pour ce faire, sélectionnez le nom du disque et modifiez le nom dans la boîte de dialogue.

### **Textes de description dans le schéma des voies**

Il est désormais possible d'insérer du texte libre pour étiqueter un schéma de voie.

### **Placement des événements dans le schéma de voie**

Les événements peuvent désormais être insérés dans un diagramme de voies. Cela signifie que les itinéraires peuvent être appelés directement à partir du plan des voies.

## Tunnels et ponts

Les portails de tunnel et les têtes de pont disposent désormais de connecteurs de route et peuvent être insérés de manière permanente dans les routes. L'itinéraire suivant est tracé sous forme de pont ou de tunnel. Ce système n'est pas implémenté avec les pupitres de contrôle ; les ponts et tunnels sont placés comme éléments décoratifs.

## Nouveaux types d'articles dans la liste d'articles et le diagramme de voie.

De nouveaux types d'articles ont été introduits pour les panneaux de commande et de nouveaux accessoires.

La connexion de changement de piste double (connexion de piste suspendue) a une illustration spéciale dans les panneaux de commande.

La nouvelle platine introduit des sons dans la liste des éléments.

De nouveaux éléments de construction de voies ont été introduits pour les panneaux de commande. Le pont Pult, le tunnel Pult et le passage souterrain Pult sont destinés aux panneaux de contrôle qui représentent symboliquement l'itinéraire. Les entrées des ponts et les tunnels sont dessinés comme points d'appui des voies dans les panneaux de contrôle.

Pour afficher le nom d'un train, le contact spécial « affichage du train » a été introduit pour les panneaux de commande. Un champ d'affichage du nom du train est affiché dans un panneau de contrôle. L'affichage du nom du train doit se faire via des événements auto-crées.

Le plateau tournant est représenté dans les panneaux de commande par les prises. Chaque prise placée dans un tableau de commande ainsi qu'une prise connectée dans une plaque peuvent être approchées par le plateau tournant.

## Présentation du système CS3

Les CS3 interconnectés apparaissent dans la vue d'ensemble du système CS3. Tous les paramètres peuvent être utilisés pour votre propre CS3, mais seuls certains paramètres peuvent être modifiés pour les périphériques d'extension et le périphérique principal. Le changement permet de créer une sauvegarde à partir de n'importe quelle interface graphique CS3. Dans ce cas, un périphérique d'extension effectue une sauvegarde sur le périphérique principal. Les périphériques d'extension ne disposent pas de paramètres propres dans ce mode de fonctionnement.

## Editeur de schéma de voie Annuler / Rétablir / Supprimer

Les modifications peuvent désormais être annulées et restaurées étape par étape dans l'éditeur de schéma de voie. Il est également possible d'annuler toutes les modifications et de recommencer.

## Nouvelles cabines de conduite

Ajout d'une cabine de conduite pour V320 et Köfferli. La cabine de conduite de l'Unimog a été améliorée.

## Mettre à jour les Lokicons

Les nouveautés Lokicon 2019

## Premières options de configuration dans l'application WEB

Les schémas de voies peuvent être édités dans l'application WEB.

## Panneau de contrôle CS3 dans l'interface WEB

Les fonctions du panneau de configuration CS3 sont désormais disponibles dans l'interface WEB. Les paramétrages CS3 peuvent également être effectués dans l'interface WEB.

## Correction d'un bug dans la gestion des caméras WEB

Une erreur dans la routine d'installation de l'application Web entraîne des problèmes lors de l'utilisation de caméras USB.

## Correction d'un bug sur la police japonaise

Lors de la désinstallation du package "Imagemagik", la police requise pour le Japon a également été accidentellement désinstallée. Cette police va maintenant être installée individuellement.

## Chargeur de démarrage 2019

Un nouveau chargeur de démarrage avec une mise à jour matérielle modifiée améliore la stabilité du CS3. L'impact pourrait être un fonctionnement instable et des erreurs d'écriture dans le système de fichiers. Ceci est corrigé par le nouveau chargeur de démarrage.

## Correction d'un crash MS2

La cause d'un crash dans MS2 a été trouvée et corrigée.

## Intensification des recherches de locomotives Motorola

Pour les décodeurs sensibles, le processus a été amélioré et l'envoi d'informations a été quadruplé.

## Corrections de bugs

### Événements de locomotives

Si une locomotive est supprimée de la liste des locomotives, cela sera également pris en compte dans les événements.

### Schéma des voies

Lors d'un zoom sur le schéma de voie, la position des plaques les unes par rapport aux autres reste constante. Correction de l'augmentation de la distance des plaques lors d'un zoom sur le diagramme de voie.

### Correction de la position des plaques

En raison du déplacement des plaques, il pouvait arriver qu'elles soient très éloignées les unes des autres. Ceci est reconnu et les plaques sont remises ensemble.

### Affichage inactif des interrupteurs et des signaux

Si les aiguillages et les signaux sont masqués par le filtre de visualisation, l'affichage des icônes dans le schéma de voie n'a pas changé. Ceux-ci sont désormais correctement grisés.

### Paramètres de l'appareil S88 perdus

En liaison avec un MS2, lors du démarrage de l'application CS3, il peut arriver que les paramètres des appareils dotés d'une connexion S88 soient écrasés. Cette erreur a maintenant été corrigée.

### Reprise des opérations au redémarrage

Une option permettant de poursuivre les opérations après une défaillance de CS3 a été ajoutée.

### Le monde du jeu qui définit la consommation

Le paramétrage des facteurs de consommation du monde du jeu lorsque le décodeur calcule activement la consommation a été corrigé. Une modification des paramètres est désormais correctement transférée au décodeur.

### Contrôle du plateau tournant via des programmes PC

Une cause possible de plantage d'événement lors du changement de platine a été corrigée.

### Traitement mfx Retard à l'enclenchement des fonctions

Les délais d'activation et de désactivation ont été inversés. Cela a été corrigé.

## Version 1.4.1

Gestion des tampons, édition de CV mfx

Mise à jour du décodeur et logiciel de décodeur actuel

MS2 avec 32 fonctions

Divers et corrections de bugs

## Améliorations

### Réorganisation des processus CS3 - mise à jour du décodeur

Le nombre de processus CS3 a été réduit. Le processus de mise à jour à distance a été migré vers un processus existant et les ressources sont enregistrées.

### Mise à jour du décodeur pour le décodeur de sons et de locomotives Märklin

Le CS3 peut mettre à jour les décodeurs Märklin. Ceci s'applique aussi bien à la mise à jour avec le centre de contrôle (mise à jour du logiciel en mode configuration) qu'en interaction avec l'outil décodeur (mise à jour du logiciel télécommandée).

### Ajustements de l'outil mDT

Des extensions ont été implémentées dans CS3 pour la configuration et la programmation des décodeurs avec le Märklin Decoder Tool. La capacité de contrôle à distance du décodeur a été étendue et adaptée aux nouvelles capacités du décodeur.

### Tampon intermédiaire mfx-CV - stockage de contrôle

Lors de l'édition du CV d'une locomotive mfx, un fichier tampon a déjà été enregistré, qui offre un accès performant aux paramètres de la locomotive. La nouveauté est que ce fichier de stockage est généralement sauvegardé lorsque vous quittez le

mode configuration avec OK et est désormais généralement supprimé avec Annuler. Cela vous permet d'influencer le comportement de stockage du fichier tampon.

### **Valeurs d'état dans mfx-CV**

Un décodeur mfx a des valeurs CV qui sont modifiées par le décodeur. Ces valeurs CV sont désormais lues à nouveau depuis le décodeur lors de la saisie de la configuration et lors de la sélection des variables CV.

### **Tampon CV pour objets magnétiques**

Cette mémoire a désormais également été introduite pour les objets magnétiques.

### **Journal des modifications dans le programme de mise à jour du package**

Le programme de mise à jour du package peut désormais afficher les informations de mise à jour pour la mise à jour en cours. Pour la mise à jour, le programme de mise à jour doit être à jour - les modifications ne peuvent donc être affichées qu'avec d'autres mises à jour.

### **Sauvegarde et restauration des données**

La sauvegarde et la restauration des données sont désormais effectuées par le processus de contrôle CS3. Cela augmente la fiabilité de la sauvegarde et de la restauration.

### **Corrections de la configuration de sortie du codeur d'accessoires mfx**

Avec les décodeurs accessoires mfx, le menu de sortie est adapté aux capacités du décodeur. Les différentes propriétés des décodeurs sont désormais proposées de manière appropriée dans le menu de sortie.

### **Numérotation des icônes de fonctions similaires**

Les fonctions de locomotive similaires avec la même représentation sont désormais numérotées consécutivement dans la représentation.

### **32 fonctions**

Les MS2 et GB2 peuvent désormais commuter 32 fonctions sous mfx

### **édition de CV mfx**

Les CV mfx les plus importants peuvent désormais être édités avec MS2.

### **Fonctionnement multi-appareils**

Le fonctionnement multi-appareils avec le terminal MS2 a été stabilisé.

### **Mettre à jour la boîte de suivi 2**

La commutation de 32 fonctions a été mise en œuvre.

### **Mise à jour du décodeur de correction de bug**

Le processus de mise à jour du décodeur du GFP a été examiné et stabilisé.

### **Corrections de bugs**

#### **Clarification en cas d'erreur sur l'appareil principal, le périphérique d'extension, l'établissement de la connexion**

Le message d'erreur en mode périphérique d'extension concernant un échec de connexion au périphérique principal a été étendu pour inclure des informations sur la cause possible de l'erreur.

#### **Cartographie de correction pour le décodeur de locomotive**

Avec un décodeur de locomotive (sans son), il n'est plus possible de cartographier des plages sonores.

#### **Corrections cartographiques décodeur mfx pour locomotives**

Avec le mappage mfx, 20 fonctions Susi peuvent désormais être mappées.

#### **Mettre à jour les Lokicons**

Certains Lokicons supplémentaires et tous les Lokicons ont été réduits en taille pour économiser de l'espace.

#### **Ressources du monde du jeu optimisées**

Toutes les ressources du monde du jeu ont été compressées pour économiser de l'espace et augmenter la vitesse.

#### **Opérations de commutation des corrections**

Des opérations de commutation qui se succèdent trop rapidement pourraient conduire à un blocage. Ceci est reconnu et le blocage est résolu.

## Version 1.4.0

Événements d'extension

Divers et corrections de bugs

## Améliorations

### Représentation du chiffre 7 dans la console à numéros

Le chiffre 7 avait une bordure blanche. La représentation a été corrigée et adaptée aux autres numéros.

### Séquence correcte des séquences de commutation

Il pouvait arriver que des circuits soient envoyés vers le GFP de manière superposée. Les séquences de commutation sont désormais séquencées et envoyées correctement au GFP.

### DCC lit l'adresse d'un décodeur

La lecture de l'adresse d'un décodeur est à nouveau fonctionnelle. En raison de modifications apportées à l'enregistrement mfx, la lecture automatique des locomotives DCC a été empêchée.

### Demande lors de la rédaction de modèles de CV DCC

Lors de la rédaction des valeurs du modèle de CV, demander garantit que c'est ce que vous voulez. L'arrière-plan est que les utilisateurs recherchaient un bouton de rédaction de CV et utilisaient le bouton de rédaction de la valeur du modèle. Les réglages effectués ont ensuite été remis aux normes et les réglages effectués ont été annulés.

### Supprimer le champ de saisie pour les entrées alphanumériques

La suppression laborieuse de lettres individuelles à l'aide du retour arrière est désormais prise en charge par une fonction de suppression pour l'ensemble du champ de saisie.

### Changement de logiciel ABV : réduction aux locomotives Motorola

Le logiciel ABV n'a lieu que pour les locomotives Motorola. Les locomotives DCC et mfx sont contrôlées sans logiciel ABV. Les locomotives mfx ont longtemps été commandées sans ABV, mais désormais les locomotives DCC sont également commandées directement.

### Affichage de la vitesse

Les erreurs d'affichage ont été corrigées dans l'affichage de la vitesse.

### Événements : Introduction de macros pour exécuter des événements.

Les événements ont été étendus pour inclure des fonctions macro. ET, OU, SI, BOUCLE, FREIN et ALÉATOIRE

### Événements : Extension pour inclure une fonction d'affichage d'une locomotive dans le schéma de voie.

Pour les éléments d'un événement, vous pouvez spécifier dans l'action si l'élément est commuté ou si la locomotive contrôlée doit être affichée dans le plan de voie. Cela permet d'afficher la position d'une locomotive.

### Événements : Reprise du fonctionnement après un redémarrage.

À la fin de la conduite, le système est arrêté de manière contrôlée et l'état des événements est enregistré. A la mise sous tension du CS3, l'état est rétabli et la conduite continue.

### Système : Luminosité du bouton stop à l'arrêt

La luminosité du bouton d'arrêt est réglée avec la luminosité de l'écran.

### Codeur rotatif : dynamisation

L'évaluation des encodeurs a été étendue afin que tous les niveaux de vitesse puissent être atteints et que l'encodeur soit rendu plus dynamique.

### Affichage de la vitesse : commutation entre km/h, affichage en pourcentage et niveau de vitesse.

L'affichage de la vitesse peut maintenant être modifié. Affichage en pourcentage : Pour afficher une valeur en pourcentage, entrez la valeur maximale du compteur de vitesse la valeur 10.

Ceci est représenté par un signe de pourcentage suivant après la valeur réglée. Affichage du niveau de vitesse Pour afficher le

niveau de vitesse, saisissez le nombre de niveaux de vitesse du décodeur dans le compteur de vitesse.

Pour les locomotives mfx, cela correspond à 126, pour Motorola, la valeur est de 14.

Pour les locomotives DCC, la valeur réglée doit être réglée sous les niveaux de vitesse. Affichage du kilométrage Toutes les autres valeurs du compteur de vitesse indiquent la valeur du kilomètre parcouru.

### **Cabine mondiale de jeux pour toutes les locomotives**

La cabine du monde du jeu peut désormais être utilisée pour les locomotives du monde hors jeu. Comme les décodeurs de ces locomotives ne calculent pas la consommation, celle-ci est désactivée.

### **Schémas de voies**

Lors de la création des schémas de voies, une grille peut être définie pour faciliter le placement. Les valeurs utiles pour la grille peuvent être :

Horizontal 12, Vertical 7

Horizontal 60, Vertical 35

Horizontal 120, Vertical 70

Horizontal 19, Vertical 11

Horizontal 33, Vertical 19

Horizontal 53, Vertical 30

Horizontal 97, Vertical 56

Horizontal 104, Vertical 60

Horizontal 118, Vertical 68

La grille est calculée en fonction de l'angle de commutation utilisé de 30°. Les aiguillages doivent être tournés dans cette grille. Et cela dépend aussi de la distance parallèle souhaitée dans le schéma de voie.

### **Modification d'une configuration de schéma de voie**

La modification d'une configuration à partir de différents appareils est désormais impossible.

### **Prise en charge de MS2 avec 32 fonctions**

La prise en charge du MS2 avec 32 fonctions a été étendue.

### **Affichage du compteur de vitesse supplémentaire : compteur de vitesse rond**

Une autre option pour afficher un compteur de vitesse rond a été implémentée. Après l'affichage à 4 colonnes fonctionnelles et avant la représentation du leader mondial du jeu, le compteur de vitesse rond peut être relevé. L'affichage de 2 compteurs ronds est possible.

### **Nouveaux classements mondiaux du jeu**

De nouveaux classements mondiaux du jeu ont été ajoutés :

TGV

Robel

Ardelt

### **Mettre à jour les Lokicons**

Les nouvelles fonctionnalités ont été ajoutées.

### **Correction d'erreur d'écriture de bits DCC**

L'écriture de bits DCC est désormais correctement confirmée dans l'interface graphique.

### **Nouvelle fonctionnalité : lire mfx NAZ**

Un ensemble NAZ peut désormais être lu à partir du périphérique principal GFP.

### **Tampon CAN amélioré**

Le tampon de messages CAN a été révisé. Les messages CAN ne devraient plus être perdus.

### **Reconnaissance d'adresse MM2**

La détection des adresses MM2 a été améliorée. Cela examine maintenant de plus près la réaction d'une locomotive

### **Révision de la commande Lok Stop**

La commande Lok Stop a été étendue. Lok Halt envoie désormais le niveau de vitesse 0 à toutes les locomotives sans détruire les niveaux de vitesse enregistrés. Lors d'un GO, les niveaux de vitesse enregistrés sont renvoyés aux locomotives.

### **UID\_bug corrigé pour la diffusion UID 00000000**

Une erreur a été corrigée lors de l'évaluation de l'UID de diffusion. Dans de rares cas, il peut arriver que le GFP ne réponde pas alors qu'il aurait dû le faire.

### **Motorola 27 niveaux de vitesse**

Le comportement des niveaux de vitesse du Motorola 27 a été adapté au CS3.

### **Lecture de CV mfx multi-octets**

Dans les environnements mfx difficiles, une lecture mfx multi-octets peut échouer. Dans ce cas, un repli vers une lecture d'un octet plus sûre a lieu.

### **Aide à la navigation**

La navigation dans l'aide de CS3 est possible dans l'application web. La zone d'affichage nettement plus grande rend la lecture de l'aide plus agréable.

### **Vidéosurveillance de l'établissement**

Le CS3 est capable de mettre en œuvre une surveillance en direct des opérations ferroviaires à l'aide de caméras USB ou de caméras IP. L'affichage s'effectue sur le navigateur WEB. En raison de la charge de calcul élevée du CS3, le nombre de caméras USB est limité à une seule active ; plusieurs caméras peuvent être connectées. Plusieurs caméras IP peuvent être utilisées car elles n'exercent pas la même pression sur le CS3. Veuillez noter que cela peut ne pas fonctionner avec les anciens modèles.

## **Version 1.3.3**

Événements d'extension

Divers et corrections de bugs

Application WEB pour contrôler le CS3

### **Améliorations**

#### **plaque tournante**

En raison d'anciennes configurations, les platines vinyles pouvaient provoquer un crash lors de la configuration. Ce problème a été corrigé (la cause était que la platine vinyle était mal attribuée à un décodeur multiple dans la configuration).

#### **Traductions**

Certains endroits non marqués dans la zone de configuration du schéma de voie sont désormais correctement traduits.

#### **Corrections de bugs dans les événements**

Si une variable était définie à la fin d'un événement, une évaluation immédiatement suivante de la variable échouait. Cela a été corrigé.

#### **Identifiant de mise à jour manquant**

L'identifiant de mise à jour d'une mise à jour en attente pour CS3 n'était pas affiché dans certaines circonstances. Cette erreur a été corrigée, les mises à jour en attente de la clé ou du réseau sont affichées.

#### **Affichage incorrect du signal lumineux HP02**

L'affichage du signal lumineux HP02 dans la liste des articles et le schéma des voies a été corrigé. Lors du passage à un affichage plus rapide, une mauvaise image de signal a été dessinée.

#### **Tractions**

Si une locomotive était changée, son affiliation à la traction pouvait être perdue. Ceci est corrigé.

#### **Vue des événements**

Lors de la visualisation d'événements, le contenu des événements appelés peut désormais être affiché. Cela vous donne un bien meilleur aperçu des connexions entre les événements imbriqués et vous permet de trouver plus rapidement les états d'erreur.

#### **Regroupement d'événements**

Un « groupe d'automatisation » peut être attribué à un événement, selon lequel la vue des événements peut être filtrée. De cette manière, les groupes d'événements qui contrôlent un processus cohérent peuvent être résumés et présentés de manière collectée.

#### **Annulation d'événements**



Jusqu'à présent, il était possible de bloquer le démarrage de nouveaux événements. Il est désormais également possible d'annuler des événements en cours ou d'arrêter la séquence d'événements.

### **Événements liés aux locomotives**

Si un autre événement avec commandes de locomotive est appelé dans un événement avec commandes de locomotive, cette référence de locomotive est transmise à l'événement appelé et exécutée pour référencer la locomotive actuelle.

### **Nouveaux déclencheurs et actions dans les événements**

Des actions supplémentaires pertinentes pour le système peuvent être déclenchées lors d'événements et réagir ainsi à des événements inattendus dans le système. Les actions sont les suivantes : arrêter et suspendre les événements. Les déclencheurs sont : le démarrage du système CS3, les événements Go and Go.

### **Contrôler les capacités étendues des événements**

Les options d'événements étendues peuvent être activées dans le Panneau de configuration. Ceux-ci peuvent désormais être utilisés dans une version gérable avec des options limitées ou dans la version étendue. Les possibilités de la variante étendue peuvent conduire à des configurations assez complexes. Comme cela peut également rendre le fonctionnement du CS3 considérablement plus difficile, cette voie a été choisie. Il faut s'assurer que le CS3 est facile à utiliser pour les débutants.

### **Nouvelles icônes d'objets magnétiques S88**

De nouvelles représentations S88 ont été ajoutées pour les capacités d'événements avancées.

### **Liste des locomotives : Nouveau tri**

La liste des locomotives peut désormais également être triée en fonction des adresses des locomotives. L'ordre des protocoles de contrôle est fixe MM2, mfx et DCC

## **Version 1.3.2**

Fonctionnement plus fluide du CS3

Correction d'un bug

### **nouvelles**

#### **Contrôle Web**

La première version du contrôle web en ligne

### **Améliorations**

#### **ABV central**

Le calcul de l'ABV central se termine lorsque la direction change

#### **Interrogation initiale des contacts CS2 après le redémarrage du système CS2**

La requête de contact S88 d'un CS2 peut échouer dès la première tentative. Si cela se produit, le processus sera signalé et répété.

#### **Les événements en cours provoquent un fonctionnement lent**

La raison en était l'animation du processus. Cela a été optimisé.

#### **Plage de valeurs pour les variables MM2**

La plage de valeurs des variables MM2 était limitée à 79. Il n'y avait aucune raison à cela. La restriction a été supprimée.

#### **édition de CV**

Certaines erreurs et blocages dans l'édition du CV ont été corrigés.

#### **Lancer la requête des contacts S88**

Si le clavier ne contient aucun contact S88 réel, la ligne rouge du clavier ne sera plus tracée. La cause était un manque d'informations dans la base de données sur la progression de la requête.

#### **MS2 : Reprise des locomotives du CS3**

Une erreur a été corrigée qui entraînait l'envoi d'une liste de locomotives incompatibles au MS2. Le contexte était un manque d'informations sur l'état des locomotives concernées. Dès que celle-ci n'était pas disponible, la locomotive a disparu de la liste MS2.

### **Editeur de fonctions Lok : propriété Moment d'une fonction**

Lors du réglage de la fonction moment, cette propriété est également écrite dans le décodeur

### **Conversion de format des fichiers de schémas de voie**

Les fichiers de diagrammes de voies dans les anciens formats n'étaient pas convertis lors du chargement. Cette erreur a maintenant été corrigée et les anciens formats sont convertis en formats actuels.

### **Requête initiale d'état S88 des contacts vers CS2**

Au démarrage du CS2, il peut arriver qu'il ignore la lecture des contacts du S88. Si cela se produit, le CS3 réessayera.

### **traitement mfx des fonctions supérieures à F16**

Correction d'un bug qui empêchait la modification des fonctions supérieures à 16 dans l'édition de CV mfx.

### **Affectation d'éléments à plusieurs décodeurs**

Correction d'un bug où un mappage incorrect vers un décodeur multiple entraînait un crash.

### **Fonctionnement plus fluide**

La structure interne a été modifiée pour permettre un fonctionnement plus fluide. Dans ce processus, certaines erreurs d'affichage ont été corrigées. Les dialogues qui remplissent l'écran ne peuvent plus être déplacés.

### **Afficher les articles plus rapidement**

Pour un dessin plus rapide, les articles sont désormais dessinés non plus à l'aide d'images SVG mais à l'aide du code contenu dans le programme. Cela augmente la vitesse d'affichage.

### **Synchronisation des adresses d'articles pour les articles mfx**

Si l'adresse des éléments mfx est modifiée, elle sera désormais synchronisée avec l'appareil (si cela est possible).

### **Création de découpleurs**

La création de découpleurs a été simplifiée et est désormais possible sur les deux sorties d'une connexion.

### **Signalement des états d'erreur au bus Märklin**

Si le bus CAN signale trop d'erreurs de communication, l'utilisateur en est informé.

### **Signaler les erreurs de mémoire interne**

Si des problèmes surviennent dans la manipulation de la mémoire FLASH pendant le fonctionnement, l'utilisateur en sera informé.

### **Signaler des problèmes de mémoire**

Si un fichier ne peut plus être enregistré (par exemple parce que la mémoire est trop pleine), l'utilisateur en sera informé.

### **Journalisation des erreurs utilisateur**

La journalisation des utilisateurs a été mise en œuvre pour assister les utilisateurs et rechercher les erreurs. Le résultat de la journalisation aide le développement à localiser les erreurs.

### **Journaux de suivi verrouillés**

Les protocoles de pistes bloquées sont désormais pris en compte dans CS3. Si l'utilisateur exécute une fonction sur un protocole de voie bloquée (mm2, mfx ou dcc), cela est signalé et n'entraîne pas de blocage du CS3. Si la fonctionnalité doit être exécutée, l'utilisateur doit d'abord modifier le paramètre du protocole de suivi dans les paramètres du système et répéter le processus.

### **Liste des éléments : Redessiner**

La liste des éléments n'est redessinée que si l'élément modifié est visible.

### **Édition de CV pour les protocoles de piste bloquée**

Si l'édition du CV n'est pas possible en raison d'un protocole de suivi bloqué, cela est signalé à l'utilisateur. C'était d'ailleurs l'une des causes d'un blocage dans l'édition des CV.

### **Sauvegarde**

Lorsque la sauvegarde est créée, les Lokicons supplémentaires téléchargés sont désormais également enregistrés.

### **Nouvelles icônes de fonction pour les fonctions de locomotive**

Le nombre de fonctions de locomotive a été élargi. 54 nouvelles icônes fonctionnelles pour de nombreuses applications différentes ont été étendues. Une attention a été portée à la compatibilité avec CS2 et MS2 ; un existant compatible leur sera communiqué.

## Recherche de numéro d'article lors de l'attribution manuelle des locomotives

Dans la boîte de dialogue de recherche de Lokicons, vous pouvez désormais rechercher un numéro d'article en saisissant le numéro d'article Märklin correspondant dans le champ de recherche. La résolution suit le même système que lors de l'enregistrement des locomotives mfx.

## Lokicons actuels

Les Lokicons actuels ont été ajoutés.

## Les locomotives s'approchent automatiquement

La vitesse d'exécution de la fonction « Approche automatique des locomotives » a été augmentée et adaptée à la vitesse des contacts S88.

## Portée de l'installation Debian

Des packages logiciels Debian supplémentaires ont été installés.

## Version 1.3.1

plaque tournante

Divers et corrections de bugs

## Améliorations

### S88 - appareils

Si des appareils S88 manquent, le nom des appareils encore ouverts est affiché.

### Bouton d'arrêt de l'affichage de l'état pendant le démarrage/redémarrage du système

Seul le retour du périphérique principal GFP est utilisé pour éclairer le bouton d'arrêt. Le statut est donc conforme à la piste.

### Traductions

Des textes supplémentaires ont été traduits lors de l'édition du CV mfx.

### Goulot d'étranglement des performances

Un flot de messages pourrait entraîner la non-exécution d'étapes dans un événement. Ce flot de rapports a été éliminé.

### Afficher le temps de pause pour les éléments dans les événements

Les temps de pause étaient toujours affichés en secondes. Lorsque des temps inférieurs à 1 seconde étaient saisis, ils n'étaient pas affichés. Les temps de pause s'affichent désormais correctement.

### Animations publicitaires

Les publicités animées ont été temporairement désactivées en raison d'une charge élevée du processeur.

### Événements sur les fonctions de locomotive / fonctions de séquence

Un bug a été corrigé qui empêchait les locomotives avec des caractères spéciaux dans leur nom d'exécuter des événements sur les fonctions de la locomotive. Le traitement des caractères spéciaux manquait à ce stade - la locomotive n'a pas pu être attribuée.

### Modifier les événements

Un appui long a toujours été actif en mode édition d'événements. Cela vous permet de supprimer plusieurs éléments ou de déplacer des éléments au sein de l'événement. Pour rendre cela opérationnel, le temps d'appui long a été fixé à 500 ms.

### Traitement du plateau tournant révisé

L'illustration de la platine dans CS3 a été étendue et révisée. Celui-ci dispose désormais de 2 modes de fonctionnement : asservi en position (sans programmation du décodeur platine) et piloté en connexion (à l'aide d'un décodeur platine programmé).

### Nouveau mode plateau tournant : contrôle de position.

Ce mode nécessite un décodeur de platine vinyle qui n'a pas été configuré. La plaque tournante est dessinée dans le schéma des voies et les voies qui y sont connectées sont approchées. Le bouton Step passe à la piste connectée suivante. Le plateau tournant peut être actionné directement en sélectionnant la position de la plateforme. Lors de l'utilisation directe de la plateforme, le sens de rotation est réglé en fonction de l'opération.

## Mode platine vinyle existant : contrôlé par port

Dans ce mode, un décodeur de platine vinyle est requis. Afin de pouvoir paramétrer cela, l'onglet "Programmation" de la platine a été adapté à cette exigence. Le décodeur du plateau tournant se charge uniquement de se déplacer vers les positions souhaitées. La tâche de l'utilisateur est de configurer le plateau tournant en fonction de la structure et de l'illustration de la mise en page et de coordonner les 3 zones entre elles.

## Mise en place du plateau tournant

Pour paramétrer la platine, l'onglet « Programmation » a été adapté aux besoins. Il y a 2 tâches dans cet onglet : Correction de la position 1 et configuration du décodeur platine. En sélectionnant la fonctionnalité appropriée, le décodeur de platine est mis dans le mode approprié et l'utilisateur peut terminer manuellement le processus.

## Mise en place du plateau tournant : déterminer les connexions

Les connexions atteintes par la platine sont déterminées par le schéma des voies. Lors du dessin des pistes de connexion, les connexions actives sont déterminées. Les connexions sans voies d'évitement ne sont pas abordées en mode asservissement de position. En mode contrôlé par connexion, les connexions tracées déterminent quelles voies sont approchées et quelle position elles occupent.

## Aide avec le plateau tournant

Une nouvelle fonctionnalité d'aide et des pages d'aide ont été créées pour le hub.

## Système de classement Lokicons

Une possibilité a été créée pour conserver les Lokicons dans des sous-répertoires et les imbriquer exactement à un niveau de profondeur. Cette extension est également valable pour la carte SD.

## Rechercher les Lokicons

Le champ de sortie pour afficher le masque de recherche peut désormais également être utilisé pour la saisie.

## Édition de CV MFX

Les sections de l'édition de CV peuvent désormais être développées/dépliées. Cela rend la liste beaucoup plus claire.

## Édition de CV MFX : mappage des symboles de fonction

Lors de l'édition de fonctions, une icône de fonction peut désormais être attribuée à la fonction. Vous n'avez plus besoin de quitter la boîte de dialogue pour cette tâche et de le faire lors de l'installation.

## Nouveaux types de commentaires

Des retours de type pressostat S88 et commutateur rotatif ont été ajoutés. Cela permet de mieux représenter les fonctions des contacts S88.

## Images pour les événements

De nouvelles images pour les événements ont été ajoutées. Un répertoire séparé a été créé à cet effet : pics. Dans le même temps, la présentation des événements a également été légèrement modifiée.

## Tri des événements

Les événements peuvent désormais être triés par image attribuée. L'image peut donc devenir un critère de tri.

## Tri des locomotives

Les nouvelles locomotives mfx apparaissent désormais en premier dans la liste des locomotives, quel que soit le tri sélectionné.

## Pages d'aide

De nombreuses pages d'aide ont été ajoutées sur divers sujets. Ceux-ci sont répertoriés dans la zone « Système » et sont accessibles ici.

## Collaboration sur serveur Web avec Firefox

Un bug lors du travail avec Firefox lors de la visualisation des images des locomotives a été corrigé.

## Numéro de cabine

Les limites de saisie pour le contrôleur de numéro ont été corrigées.

## Version 1.3

Corrections de bugs connus et localisés

Quelques améliorations nécessaires pour que les bugs signalés puissent être corrigés

Nouvelles cabines de conduite

Prise en charge de l'outil de décodage

## **Améliorations**

### **Affichage du pupitre de conduite à l'arrêt**

À l'état d'arrêt, les flèches de direction sont désormais également affichées en rouge.

### **Adaptateur 6021 – 60128**

Une erreur lors de l'envoi de la configuration initiale a été corrigée. Les données sont désormais envoyées correctement à chaque redémarrage.

### **Statut S88 après redémarrage**

L'état après un redémarrage est d'abord mis à jour à partir de la base de données, puis l'état du système est lu. L'exécution des événements est interdite jusqu'à la fin du processus. Jusqu'à la fin de la lecture, les contacts sont marqués du statut « inconnu » (rouge). Le processus est signalé par un indicateur de progression.

### **Configuration Link-S88 après redémarrage**

Un bug qui empêchait le Link S88 d'obtenir les valeurs de réglage requises au démarrage du système a été corrigé. Les paramètres sont maintenant envoyés à l'appareil et l'état actuel des contacts est ensuite lu. La même chose se produit si un Link-S88 est ensuite démarré.

### **L'exécution des automatismes s'arrête pendant la lecture de l'état S88**

Tant que l'état des contacts S88 est lu, l'exécution des fonctions automatiques est empêchée. Ceci est signalé dans le menu automatique. Si une tentative est faite pour activer les automatismes dans cet état, un message correspondant sera émis.

### **Démarrage automatique des locomotives**

Le démarrage automatique des locomotives est désormais également signalé par un affichage de progression. La fin du trajet n'est plus signalée par un message.

### **Annulation d'un événement sur base d'un contact S88**

La désignation indiquant si un événement était annulé ou poursuivi était incompatible avec la mise en œuvre de CS2. Maintenant, cela est cohérent avec CS2.

### **Identification de l'action d'un contact S88**

Une indication indiquant si un contact S88 est en attente ou abandonné a été ajoutée.

### **Fonction horaire pour les fonctions de la locomotive**

Cette fonctionnalité a été reprogrammée de manière analogue au CS2.

### **Programmes de contrôle PC d'interface**

L'interface de diffusion a été modélisée de manière analogue à CS2. Cela devrait permettre aux programmes de contrôle du PC de fonctionner à nouveau.

### **Crash dû à des boîtes de dialogue en double**

Grâce à diverses actions, les boîtes de dialogue pouvaient être ouvertes deux fois et entraîner ensuite un crash de l'interface graphique.

### **Crash lors de l'insertion d'éléments de construction de piste**

L'insertion répétée d'éléments de construction de voie pourrait entraîner un crash. En conséquence, ce crash pourrait conduire à un tracé de voie vide. L'erreur a été évitée.

### **L'interface graphique du périphérique d'extension plante à cause des locomotives du monde du jeu à l'écran.**

Une interface graphique sur le périphérique d'extension pourrait avoir des problèmes de démarrage si la même locomotive se trouvait à gauche et à droite avec le monde du jeu activé dans le contrôleur. Ce bug a été corrigé.

### **Crash de l'interface graphique lors de la connexion à mfx alors que le classement mondial du jeu est actif**

L'interface graphique plantait lorsqu'une connexion mfx était effectuée tout en étant dans le classement mondial du jeu en même temps. Ce bug a été corrigé.

### **Positionnement d'un article magnétique sur un MS2 connecté**

La position actuelle de l'article magnétique s'affiche désormais correctement sur un MS2.

### **Appuyez deux fois sur la fonction locomotive**

Un double appui sur la fonction locomotive a modifié l'état de manière permanente.

### **Noms de locomotives avec caractères spéciaux**

Les noms de locomotives peuvent désormais contenir une petite sélection de caractères spéciaux dont nous avons un besoin urgent. Les éléments suivants sont autorisés : "(" , ")" , "/" , "." , "+" , "[" , "]" , "{" , "}" , "\" , "<" , ">" .

### **Objets magnétiques avec caractères spéciaux**

Les objets magnétiques peuvent désormais également contenir une petite sélection de caractères spéciaux dont nous avons un besoin urgent. Ce sont les mêmes que les locomotives.

### **Supprimer des objets/locomotives avec des caractères spéciaux**

La suppression d'articles/locomotives avec des caractères spéciaux n'était pas complètement possible. Les éléments comportant des points d'interrogation ont été insérés dans la mise en page et n'ont pas pu être supprimés. Ce problème a été corrigé lors de l'introduction des caractères spéciaux.

### **Création d'articles**

Lors de la création d'articles, la fenêtre de sélection restait ouverte et devait être fermée séparément. Cela va maintenant se fermer correctement.

### **Nouveaux articles mfx m83 (60832) et m84 (60842)**

La prise en charge des nouveaux accessoires compatibles mfx a été ajoutée. Les CV DCC du modèle pour m83 et m84 ont été étendus.

### **Modification des éléments d'accessoires mfx**

Les descriptions de CV des entrées ont été révisées et élargies.

### **Spécifications des entrées lors de la création d'articles**

Lors de la pré-attribution d'adresses et de noms d'articles, des pré-attributions judicieuses sont désormais suggérées, si cela peut être reconnu. Cela rend la création d'articles plus rapide et plus facile.

### **Nombre de niveaux de vitesse pour les locomotives DCC**

Le nombre de niveaux de vitesse des locomotives DCC est désormais réglable et est utilisé lors du contrôle.

### **Déplacer les fenêtres**

Le déplacement des fenêtres est désormais plus fluide. Le programme de mise à jour du package a également été révisé. L'effet secondaire selon lequel certaines fenêtres sont désormais placées dans une position inconfortable sera corrigé dans la V1.4.

### **Importation de données CS2**

Lors de l'importation de la configuration mémoire du CS2, les contacts locaux du CS2 ne sont plus importés comme contacts de contrôle. Ceux-ci sont désormais attribués à l'appareil avec l'identifiant de retour 1.

### **Configuration des fonctions mfx.**

Lors de la configuration des fonctions mfx, des valeurs incorrectes ont été écrites dans le décodeur. Cela a été corrigé.

### **Classement et tri par type de locomotive**

Lors de la création manuelle de locomotives, le type de locomotive peut être attribué. Cela permet de trier les locomotives par type.

### **Répétition de circuits**

Pour les éléments momentanés et permanents, une répétition de circuit est désormais envoyée correctement.

### **Traductions**

Les textes sont désormais traduits dans la configuration mfx. Certaines traductions doivent encore être soumises.

### **Disparition des entrées des événements**

Une cause a été localisée : lors de la suppression des doublons, l'entrée dans les événements est immédiatement supprimée. Une modification pour que l'élément événementiel ne soit automatiquement supprimé qu'après la suppression du dernier article avec cette adresse résout la disparition accidentelle d'éléments.

### **Représentation du menu de consommation des locomotives du monde du jeu à droite**

Si le menu des valeurs de consommation d'une locomotive du monde du jeu était appelé sur le contrôleur droit, celui-ci était affiché en dehors de l'écran. Ceci a été corrigé et est désormais visible.

### **Commande du frein du monde du jeu à l'aide d'un bouton rotatif**

Les freins peuvent être actionnés de manière plus sensible dans la cabine du conducteur du monde du jeu.

### **Diagramme de piste de zoom**

Le zoom du schéma de voie a été accéléré.

### **Adaptateur d'affichage d'adresse 6021**

Lors de l'affichage des locomotives affectées à un adaptateur 6021, l'adresse à saisir sur le 6021 est désormais affichée dans le champ d'adresse. Il y a des choses

### **mfx - Édition pour les locomotives actives du monde du jeu**

Une erreur qui interrompait la lecture des CV mfx en cas d'échec d'une tentative de lecture des valeurs de consommation a été corrigée.

### **Création de locomotives Motorola à partir de la base de données**

Lors de la création de locomotives à partir de la base de données, les locomotives peuvent être créées avec une fonction temporelle. Cependant, les temps d'activité étaient mal enregistrés dans la locomotive, ce qui conduisait parfois à des phénomènes assez déroutants. Il semble en partie que les fonctions se désactivent à nouveau - car les temps peuvent également être assez longs.

### **Suppression de locomotives de la traction**

Si une locomotive était supprimée d'un train ou généralement supprimée, alors la même locomotive ne pouvait pas être réadoptée dans le train car elle était toujours stockée de manière invisible dans le train. Ce comportement a été modifié.

### **Nouveaux classements mondiaux du jeu**

De nouvelles cabines du monde du jeu ont été ajoutées :

Autorail à tour avec commande de scène Bus ferroviaire

Re

4/4 I

Locomotive diesel moderne

Ancienne locomotive diesel par exemple V140 / V16, V188

Ae 8/14

Unités multiples express diesel VT08, VT11

F7

BR 628

BR 103

### **Outil de décodage de support**

La prise en charge de Märklin Decoder Tool a été ajoutée.

### **Mise à jour du décodeur avec le CS3**

Une mise à jour du décodeur avec CS3 a été implémentée.

### **Redémarrez le serveur Web après la mise à jour du package**

Après une mise à jour du package, le serveur Web est redémarré.

### **Nouveaux Lokicons**

Les nouveaux Lokicons 2017 et autres icônes LGB ont été ajoutés. 1850 Lokicons

### **Événements d'extension**

Il existe des extensions aux événements du test. Ceux-ci sont préliminaires et ne seront pas inclus dans la version. Ceux-ci incluent :

Définition de l'état des contacts S88.

Accessoires et commande de locomotive comme conditions d'attente ou d'annulation.

## **Mettre à jour le superviseur du matériel**

La mise à jour rend le démarrage du CS3 plus sûr et vous permet de le redémarrer après l'arrêt.

## **Version 1.2**

Test bêta de la mise à jour intermédiaire

## **Améliorations**

### **Démarrage retardé de CS3 en raison de la configuration de l'interface réseau**

Lors de la configuration de l'interface réseau dans l'interface graphique, l'activation de l'interface était forcée au démarrage du système. Si aucun câble Ethernet n'était connecté, le démarrage du système était considérablement retardé.

### **Lokicons - Nouveaux modèles 2017**

Des Lokicons du catalogue des nouveaux produits 2017 ont été ajoutés. Les icônes LGB ont été complétées autant que possible. 1660 Lokicons

### **Écrire des cartes de locomotive**

Une erreur dans la gestion des locomotives avec 32 fonctions et l'écriture des cartes de locomotive a été corrigée.

### **Correction d'un bug, mise à jour MS2**

La mise à jour MS2 fonctionne désormais - les fichiers de mise à jour ont été inclus dans la livraison.

### **Importation de données CS2**

Un correctif pour l'importation CS2 a été implémenté. La cause est un répertoire supprimé, ce qui signifie que les droits d'accès ne sont plus corrects. Il n'a pas été possible de déterminer la raison pour laquelle le répertoire était supprimé, mais l'effet a été résolu.

### **Adaptateur 6021 – liste des locomotives**

La liste des locomotives pour l'adaptateur 6021 est envoyée à l'appareil à chaque démarrage. Auparavant, il n'était envoyé qu'après édition.

### **Découpleur d'interrupteur**

Les découpleurs, ou éléments momentanés, commutent désormais correctement. Les répétitions de commutation n'étaient pas envoyées correctement.

### **Adresse de la locomotive DCC**

Une erreur lors de la saisie de l'adresse de la locomotive DCC a été corrigée.

### **Clavier - Nouvelle fonction de tri : Zone**

Au clavier, les éléments peuvent être triés selon les zones définies.

### **Requête de sécurité pour la recherche d'articles mfx**

Avant de lancer la recherche d'articles mfx, une requête de sécurité a été installée. Cela évite que la configuration définie soit accidentellement gâchée.

### **Interface avec les commandes PC**

L'interface avec les commandes PC a été mise aux normes CS2. La connexion peut être rétablie de la même manière qu'avec CS2.

### **Changement dans la procédure de démarrage des serveurs web**

La procédure de démarrage du serveur Web a été modifiée pour Linux standard. La consommation mémoire du gestionnaire de processus « PM2 » peut donc être utilisée par l'application. Cela a été déclenché par des clients dont les configurations étendues provoquaient un débordement de mémoire.

### **Droits d'auteur pour toutes les applications**

Une note sur l'utilisation légale a été incluse dans chaque programme.

### **Portée de l'installation Debian**

Des packages logiciels Debian supplémentaires ont été installés.



## Version 1.1

Corrections de bugs

Plan de suivi de la coordination de la représentation avec les futures candidatures

Échange de programmes individuels possible

## Améliorations

### Problème de commutation du décodeur accessoire

Problèmes de commutation avec les décodeurs accessoires éliminés. Les commandes de commutation ont été envoyées trop rapidement les unes après les autres, les commandes d'arrêt ont été envoyées peu de temps après les commandes de mise en marche.

### Mfx - Inscription 60174 Booster

Un GFP mis à jour pour CS2 et Booster améliore l'enregistrement mfx dans le circuit booster.

### GFP3 bloqué lorsque mfx est éteint

Une requête mfx avec le protocole mfx track désactivé pourrait entraîner un blocage de GFP3. Cela a été corrigé.

### Accessoires pour états de commutation

Un bug qui leur faisait perdre leur statut après la mise sous tension a été corrigé.

### Contacts S88 à déclenchement manuel

Une affectation manuelle d'un contact S88 est correctement transmise aux autres centres de contrôle.

### Reconnexion mfx après la restauration de la configuration

Une réinscription mfx est forcée pour tous les participants mfx après une restauration de configuration. Dans le cas contraire, il pourrait arriver que les locomotives mfx ne puissent plus être contrôlées ou ne se connectent pas à nouveau.

### Création de plans de voies

La création de plans de voies a été simplifiée et la capture des connexions a été améliorée.

### Tri des locomotives et des objets magnétiques

Les options de tri non réalisées pour la liste d'articles et la liste de locomotives ont été désactivées.

La liste des éléments peut être triée par adresse, type et nom.

La liste des locomotives peut être triée par nom, type, historique et V/max.

### Affichage de la liste des locomotives

Le maillage de la liste des locomotives lors de sa liquidation a été corrigé, des positions intermédiaires ont été fixées.

### Appareil principal incorrect – le réglage de l'appareil principal conduit à une interface inutilisable

Si le paramètre périphérique principal/périphérique d'extension est activé alors que le champ d'adresse IP du périphérique principal est vide, l'interface se bloque. Ce bug a été corrigé.

### Nouvelles langues : japonais et grec

Des traductions des textes opérationnels en japonais et en grec ont été ajoutées.

### Contacts S88

Les contacts S88 sont connectés à un itinéraire (analogue aux signaux). Les schémas de voies existants avec contacts S88 sont automatiquement adaptés.

### Locomotives à commande rapide

Une option dans les paramètres du CS3 permet un contrôle rapide des locomotives. Celui-ci est désactivé à la livraison afin que la commande rapide n'entre pas en conflit avec les assistants.

### Configuration d'une locomotive

Les menus de configuration d'une locomotive ont été modifiés. La disposition des champs de saisie est désormais plus judicieuse.

### Clavier plein écran

Une représentation plein écran du clavier a été créée.

### Fond assombrissant pour les menus

L'arrière-plan inactif est grisé lorsqu'un menu de saisie est ouvert.

### **Lokicons**

Plus de Lokicons ont été ajoutés. Le nombre total est désormais de 1584 Lokicons.

### **Interface inutilisable après l'importation de données CS2**

Cette erreur a déjà été corrigée dans le correctif V1.0.1 et fait toujours partie de la mise à jour.

### **Assistants**

Dans les assistants, le point d'activation est affiché.

### **Représentation du plan de voie**

L'affichage du plan de voie a été coordonné et légèrement modifié. Cela peut conduire à devoir retravailler à certains endroits les plans de voies créés.

### **Mise à jour du noyau Linux**

Si la synchronisation de l'écran était trop élevée, l'écran TFT pourrait devenir instable.

## **Version 1.0**

Version de livraison V1.0.0

### **Améliorations**

#### **Logiciel système CS3**

Version de livraison V1.0.0

#### **Cabines de conduite du monde du jeu**

Version de livraison V1.0.0

#### **GFP2**

Version de livraison V3.53

#### **Lien S88**

Version de livraison V1.0.0

#### **GFP3**

Version de livraison V11.68

#### **serveur Web**

Version de livraison V1.0.0

#### **Adaptateurs 6021**

Version de livraison V1.0.0

### **Lokicons**

Contenu de la livraison V1.0.0 - 1278 icônes